

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ヴォル・ドラゴン」 デッキ

ヴォル・ドラゴン



プレイヤー / ボス / エネミー

自分のターン開始時：ターゲットプレイヤーに3ダメージを与える。形態変化中の場合、さらに他のプレイヤー全てに3ダメージを与える。
形態変化中、《ボス》は攻撃力+3を得て、《ボス》のターンのメインフェイズでプレイするカードの枚数が+1される。

VOL-01
© SEGA

HP 100

形態変化



状態 / エネミー

《ボス》のHPが75以下に下がった時：このターン中ボスは【無敵】を得る。
《ボス》のHPが50以下に下がった時：このターン中ボスは【無敵】を得る。形態変化中になる。
《ボス》のHPが25以下に下がった時：このターン中ボスは【無敵】を得る。形態変化中になる。
《ボス》が1ターンの間に合計8以上のダメージを受けた時：形態変化中ではなくなる。

VOL-02
© SEGA

キャタドラン



キャラ / エネミー

【奇襲】（このカードは 状態場で出る）
このキャラは可能ならば、相手の場の最もコストの低いキャラを攻撃する。

VOL-03
© SEGA

ATK 3

HP 10

キャタドラン



キャラ / エネミー

【奇襲】（このカードは 状態場で出る）
このキャラは可能ならば、相手の場の最もコストの低いキャラを攻撃する。

VOL-03
© SEGA

ATK 3

HP 10

フォードラン



キャラ / エネミー

1ターンに1度、このキャラが最初に戦闘以外により受けるダメージを0にする。

VOL-04
© SEGA

ATK 4

HP 7

フォードラン



キャラ / エネミー

1ターンに1度、このキャラが最初に戦闘以外により受けるダメージを0にする。

VOL-04
© SEGA

ATK 4

HP 7

ノーティラン



キャラ / エネミー

登場時：相手全員は自分の場のアイテムとアクティブが合計1枚になるまで破壊しなければならない。

VOL-05
© SEGA

ATK 5

HP 3

ノーティラン



キャラ / エネミー

登場時：相手全員は自分の場のアイテムとアクティブが合計1枚になるまで破壊しなければならない。

VOL-05
© SEGA

ATK 5

HP 3

シル・ディーニアン



キャラ / エネミー

相手は「シル・ディーニアン」以外を攻撃対象に選べない。

VOL-06
© SEGA

ATK 4

HP 6

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ヴォル・ドラゴン」 デッキ

シル・ディーニアン



キヤラ / エネミー

相手は「シル・ディーニアン」以外を攻撃対象に選べない。

VOL-06

ATK 4 HP 6

© SEGA

ソル・ディーニアン



キヤラ / エネミー

戦闘不能時：デッキの上から 1 枚をプレイする。

VOL-07

ATK 4 HP 3

© SEGA

ソル・ディーニアン



キヤラ / エネミー

戦闘不能時：デッキの上から 1 枚をプレイする。

VOL-07

ATK 4 HP 3

© SEGA

ソル・ディーニアン



キヤラ / エネミー

戦闘不能時：デッキの上から 1 枚をプレイする。

VOL-07

ATK 4 HP 3

© SEGA

ディーニアン



キヤラ / エネミー

登場時：後列にいる味方を全て前列に移す。

VOL-08

ATK 3 HP 3

© SEGA

ディーニアン



キヤラ / エネミー

登場時：後列にいる味方を全て前列に移す。

VOL-08

ATK 3 HP 3

© SEGA

ディーニアン



キヤラ / エネミー

登場時：後列にいる味方を全て前列に移す。

VOL-08

ATK 3 HP 3

© SEGA

ディッグ



キヤラ / エネミー

VOL-09

ATK 2 HP 2

© SEGA

ディッグ



キヤラ / エネミー

VOL-09

ATK 2 HP 2

© SEGA

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ヴォル・ドラゴン」 デッキ

ディッグ 



キャラ / エネミー

VOL-09
© SEGA

ATK 2 HP 2

ディッグ召喚 



アクティブ / エネミー

自分のデッキから「ディッグ」を可能な限り場に出す。この効果で3体が場に出なかった場合、デッキの上から1枚をプレイする。

VOL-10
© SEGA

ボディプレス 



アクティブ / エネミー

相手のプレイヤー全てに3ダメージを与える。

VOL-11
© SEGA

ボディプレス 



アクティブ / エネミー

相手のプレイヤー全てに3ダメージを与える。

VOL-11
© SEGA

尻尾なぎ払い 



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーの場の OFF のキャラ全てに4ダメージを与える。

VOL-12
© SEGA

尻尾なぎ払い 



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーの場の OFF のキャラ全てに4ダメージを与える。

VOL-12
© SEGA

火炎プレス 



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーに付与する。
《ボス》のターンの開始時：付与されたプレイヤーに3ダメージを与える。

VOL-13
© SEGA

火炎プレス 



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーに付与する。
《ボス》のターンの開始時：付与されたプレイヤーに3ダメージを与える。

VOL-13
© SEGA

火球発射 



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーの場の最もコストが高いキャラ1体を破壊する。

VOL-14
© SEGA

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ヴォル・ドラゴン」 デッキ

火球発射 



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーの場の最もコストが高いキャラ 1 体を破壊する。

VOL-14
© SEGA

マグマ噴出 



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤー以外の場の相手のキャラ 全てに 3 ダメージを与える。

VOL-15
© SEGA

マグマ噴出 



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤー以外の場の相手のキャラ 全てに 3 ダメージを与える。

VOL-15
© SEGA

連続マグマ噴出 



アクティブ / エネミー

形態変化中でないならデッキの上から 1 枚をプレイする。
形態変化中: 相手のキャラ全てに 8 ダメージを与える。

VOL-16
© SEGA

大火球 



アクティブ / エネミー

形態変化中でないならデッキの上から 1 枚をプレイする。
形態変化中: 次の《ボス》のターンの開始時、《ボス》がまだ形態変化中ならターゲットプレイヤーに 30 ダメージを与える。

VOL-17
© SEGA

ターンの流れ

ターゲットフェイス
このターンのターゲットをランダムに決めます。

開始フェイス
ボスのカードを全て「ON」状態にします。

メインフェイス
ボスのデッキの上から順に、このゲームに参加しているプレイヤーの数と同じ枚数のカードをプレイします。

戦闘フェイス
攻撃可能なボスのカード全てでターゲットプレイヤーに攻撃します。

終了フェイス
ボスのターンを終了し、パーティー側の 1 人目のターンに移行します。