

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ファングバンサー」 デッキ

ファングバンサー



プレイヤー / ボス / エネミー

自分のターンの間、このカードは攻撃力+2を得る。
1 ターンの間、このカードが合計5ダメージ以上受けた時：次の自分のターン開始時までこのカードは【無敵】になる。
 (他のカードの効果を受けず、ダメージを受けない)

FANG-01
 © SEGA

HP 30

ファングバンサー



プレイヤー / ボス / エネミー

自分のターンの間、このカードは攻撃力+3を得る。
 「ファングバンサー」のHPが20以下になるまで、またはいずれかの相手のPPが6枚以上になるまで、このカードは攻撃できず、【無敵】になる。
1 ターンの間、このカードが合計5ダメージ以上受けた時：次の自分のターン開始時までこのカードは【無敵】になる。

FANG-02
 © SEGA

HP 30

ウーダン



キヤラ / エネミー

味方の他の「ウーダン」または「ザウーダン」は攻撃力+1を得る。

FANG-03
 © SEGA

ATK 2

HP 3

ウーダン



キヤラ / エネミー

味方の他の「ウーダン」または「ザウーダン」は攻撃力+1を得る。

FANG-03
 © SEGA

ATK 2

HP 3

ウーダン



キヤラ / エネミー

味方の他の「ウーダン」または「ザウーダン」は攻撃力+1を得る。

FANG-03
 © SEGA

ATK 2

HP 3

ザウーダン



キヤラ / エネミー

登場時：相手のプレイヤー全員は相談して手札を合計3枚捨てる。

FANG-04
 © SEGA

ATK 3

HP 4

ザウーダン



キヤラ / エネミー

登場時：相手のプレイヤー全員は相談して手札を合計3枚捨てる。

FANG-04
 © SEGA

ATK 3

HP 4

ガルフ



キヤラ / エネミー

味方の他の「ガルフ」または「フォンガルフ」は攻撃力+1を得る。

FANG-05
 © SEGA

ATK 3

HP 4

ガルフ



キヤラ / エネミー

味方の他の「ガルフ」または「フォンガルフ」は攻撃力+1を得る。

FANG-05
 © SEGA

ATK 3

HP 4

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ファングバンサー」 デッキ

ガルフ



キャラ / エネミー

味方の他の「ガルフ」または「フォンガルフ」は攻撃力+1を得る。

FANG-05
© SEGA

ATK 3 HP 4

フォンガルフ



キャラ / エネミー

【奇襲】(このカードは **ON** 状態で場に出る)
このキャラは可能な限り、相手の場の最も攻撃力の低いキャラに攻撃する。

FANG-06
© SEGA

ATK 4 HP 3

フォンガルフ



キャラ / エネミー

【奇襲】(このカードは **ON** 状態で場に出る)
このキャラは可能な限り、相手の場の最も攻撃力の低いキャラに攻撃する。

FANG-06
© SEGA

ATK 4 HP 3

ガロンゴ



キャラ / エネミー

このキャラは相手の効果を受けない。
登場時：ターゲットプレイヤー以外の相手は自分の場のアイテム全てを破壊しなければならない。

FANG-07
© SEGA

ATK 4 HP 6

ガロンゴ



キャラ / エネミー

このキャラは相手の効果を受けない。
登場時：ターゲットプレイヤー以外の相手は自分の場のアイテム全てを破壊しなければならない。

FANG-07
© SEGA

ATK 4 HP 6

アギニス



キャラ / エネミー

このキャラは攻撃の対象に選ばれない。

FANG-08
© SEGA

ATK 5 HP 1

アギニス



キャラ / エネミー

このキャラは攻撃の対象に選ばれない。

FANG-08
© SEGA

ATK 5 HP 1

ナヴ・ラッピー



キャラ / エネミー

戦闘不能時：相手プレイヤー全員は1枚ドローしてもよい。

FANG-09
© SEGA

ATK 1 HP 3

ナヴ・ラッピー



キャラ / エネミー

戦闘不能時：相手プレイヤー全員は1枚ドローしてもよい。

FANG-09
© SEGA

ATK 1 HP 3

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ファングバンサー」 デッキ

ロックベア



キャラ / エネミー

登場時：相手のプレイヤー・アイテム・キャラ全てを OFF にする。
このキャラは自分のターンの間、攻撃力+2を得る。
相手は《ボス》を攻撃できない。

FANG-10
© SEGA

ATK **2** HP **10**

咆哮



アクティブ / エネミー

このターン中、「ファングバンサー」と「ファングバンサー」が攻撃した後、それらを ON にし、それらの攻撃力を+1にし、もう1度攻撃を行わせる。

FANG-11
© SEGA

咆哮



アクティブ / エネミー

このターン中、「ファングバンサー」と「ファングバンサー」が攻撃した後、それらを ON にし、それらの攻撃力を+1にし、もう1度攻撃を行わせる。

FANG-11
© SEGA

跳びかかり



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーに3ダメージを与え、ターゲットプレイヤーの場の最もコストの低いキャラを1体破壊する。

FANG-12
© SEGA

跳びかかり



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーに3ダメージを与え、ターゲットプレイヤーの場の最もコストの低いキャラを1体破壊する。

FANG-12
© SEGA

跳びかかり



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーに3ダメージを与え、ターゲットプレイヤーの場の最もコストの低いキャラを1体破壊する。

FANG-12
© SEGA

前足引っ掻き



アクティブ / エネミー

OFF の相手 (プレイヤーとキャラ) 全てに3ダメージを与える。この効果で破壊されたカードが1枚も無かった場合、さらにデッキの上から1枚をプレイする。

FANG-13
© SEGA

前足引っ掻き



アクティブ / エネミー

OFF の相手 (プレイヤーとキャラ) 全てに3ダメージを与える。この効果で破壊されたカードが1枚も無かった場合、さらにデッキの上から1枚をプレイする。

FANG-13
© SEGA

前足引っ掻き



アクティブ / エネミー

OFF の相手 (プレイヤーとキャラ) 全てに3ダメージを与える。この効果で破壊されたカードが1枚も無かった場合、さらにデッキの上から1枚をプレイする。

FANG-13
© SEGA

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ファングバンサー」 デッキ

後ろ足払い



アクティブ / エネミー

相手の後列のキャラ全てに4ダメージを与える。
この効果で破壊されたカードが1枚も無かった場合、さらにデッキの上から1枚をプレイする。

FANG-14
© SEGA

後ろ足払い



アクティブ / エネミー

相手の後列のキャラ全てに4ダメージを与える。
この効果で破壊されたカードが1枚も無かった場合、さらにデッキの上から1枚をプレイする。

FANG-14
© SEGA

後ろ足払い



アクティブ / エネミー

相手の後列のキャラ全てに4ダメージを与える。
この効果で破壊されたカードが1枚も無かった場合、さらにデッキの上から1枚をプレイする。

FANG-14
© SEGA

組み付き



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーに付与する。
《ボス》のターン開始時、付与先に2ダメージを与える。

FANG-15
© SEGA

組み付き



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーに付与する。
《ボス》のターン開始時、付与先に2ダメージを与える。

FANG-15
© SEGA