

協力レイドバトル クイックルールシート

ゲームの準備

- 協力レイドバトルでは「各プレイヤーが協力してボスを倒す」ことが目的になります。
- 推奨プレイヤー数は3人ですが、4人以上や1~2人で遊ぶこともできます。
- レイドバトルで遊ぶには、各プレイヤーのデッキとボス側のデッキが必要になります。
- レイドバトルでは、ボスのライフを計算したり、ボスのターゲットをランダムに決めるためのもの（メモやサイコロなど）があると便利です。

協力レイドバトルのルール

- 基本は通常の対戦と同じルールです。
- パーティプレイヤーは一人ずつ時計回り順で進行を行います。
- ボスのライフが0になったらパーティ側の勝利です。
- ボスはデッキとは別に独立したライフを持ちます。
ボスにダメージが与えられる場合、
デッキを減らすのではなく、ライフの値を減らします。
- パーティ全員のプレイヤーのHPが0になったらパーティ側の負けになります。
(1人のHPが0になっても残りのプレイヤーでゲームを続行します)
- ゲームに参加するプレイヤー全員でパーティを組みます。
パーティの味方が攻撃を受ける際にも
【ウオークライ】を使用でき、【回復】の対象に自分以外のパーティの
プレイヤーを選ぶこともできます。
- 先攻プレイヤーも1ターン目のドローを行うことができます。

協力レイドバトルの進行

① ターゲットフェイズ

ボスのターゲットをランダムに選びます。
(メモやサイコロなどがあると便利です)

② 開始フェイズ

ボスの場の【OFF】のカードを全て【ON】にします。

③ メインフェイズ

ボスデッキの上から参加プレイヤーの数と同じ枚数をめくり、それをプレイします。キャラであれば前列の左から、アクティブであればすぐさま解決を行います。

④ 戦闘フェイズ

攻撃可能なボスの場のカード全てでターゲットのプレイヤーを攻撃します。
攻撃順はボス⇒前列の左から⇒後列の左からとなります。
ボスのキャラが負傷し後列に移動する場合、後列の左から順に置かれます。

⑤ 終了フェイズ

プレイヤーのターンに移行します。

難易度

イージーモード：パーティ側が先攻でゲームを開始します。最初にデッキが0になった人はその時点での捨札をシャッフルし、それを新たなデッキとしてゲームに復帰できます。

ノーマルモード：パーティ側が先攻でゲームを開始します。

ハードモード：ボス側が先攻でゲームを開始します。

ベリハードモード：ボスがプレイするカードの枚数が+1されます。

最初はノーマルモードでのプレイがオススメです。

2回目以降のプレイでもっと手ごたえのある戦いをしたいという方は、ハードモード以上でプレイしてみてください。