

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ゼッシュレイダ」 デッキ

ゼッシュレイダ 



ボス / エネミー

この《ボス》は自分のターン中、攻撃力+3を得る。
相手のターン終了時：そのターンプレイヤーのPPが全てOFFの場合、そのプレイヤーに2ダメージを与える。
 《ボス》のHPが25以下の場合、代わりに3ダメージを与える。

Raid9-01 © SEGA **HP 60**

ウォルガーダ 



キャラ / エネミー

登場時：相手のキャラ全てを後列に移す。
 このキャラの攻撃対象はターゲットプレイヤーがパーティのプレイヤーまたは前列のキャラの中から選ぶ。

Raid9-02 © SEGA **ATK 8 HP 8**

ウォルガーダ 



キャラ / エネミー

登場時：相手のキャラ全てを後列に移す。
 このキャラの攻撃対象はターゲットプレイヤーがパーティのプレイヤーまたは前列のキャラの中から選ぶ。

Raid9-02 © SEGA **ATK 8 HP 8**

キュクロナーダ 



キャラ / エネミー

登場時：相手の後列のキャラ全てを破壊する。
 この効果でキャラが破壊されなかった場合、このキャラを  にする。
 味方に「サイクロネーダ」がいる場合、このキャラは攻撃力+2を得る。

Raid9-03 © SEGA **ATK 4 HP 6**

キュクロナーダ 



キャラ / エネミー

登場時：相手の後列のキャラ全てを破壊する。
 この効果でキャラが破壊されなかった場合、このキャラを  にする。
 味方に「サイクロネーダ」がいる場合、このキャラは攻撃力+2を得る。

Raid9-03 © SEGA **ATK 4 HP 6**

サイクロネーダ 



キャラ / エネミー

登場時：相手のキャラ全てを後列に移す。
 この効果でキャラが移されなかった場合、このキャラを  にする。
 味方に「キュクロナーダ」がいる場合、このキャラは攻撃力+2を得る。

Raid9-04 © SEGA **ATK 6 HP 4**

サイクロネーダ 



キャラ / エネミー

登場時：相手のキャラ全てを後列に移す。
 この効果でキャラが移されなかった場合、このキャラを  にする。
 味方に「キュクロナーダ」がいる場合、このキャラは攻撃力+2を得る。

Raid9-04 © SEGA **ATK 6 HP 4**

クラバーダ 



キャラ / エネミー

自分のターンの間、このキャラは+5/-5を得る。

Raid9-05 © SEGA **ATK 1 HP 7**

クラバーダ 



キャラ / エネミー

自分のターンの間、このキャラは+5/-5を得る。

Raid9-05 © SEGA **ATK 1 HP 7**

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ゼッシュレイダ」 デッキ

ガウオンダ 



キャラ / エネミー

このキャラは相手の場の元々の HP が最も低いキャラを攻撃する。
このキャラが相手のキャラを戦闘で破壊した時：その持ち主に 3 ダメージを与える。

Raid9-06
© SEGA

ATK 3 HP 7

ガウオンダ 



キャラ / エネミー

このキャラは相手の場の元々の HP が最も低いキャラを攻撃する。
このキャラが相手のキャラを戦闘で破壊した時：その持ち主に 3 ダメージを与える。

Raid9-06
© SEGA

ATK 3 HP 7

グウオンダ 



キャラ / エネミー

このキャラは相手の場の元々の HP が最も低いキャラを攻撃する。
このキャラが相手のキャラを戦闘で破壊した時：相手のプレイヤー全てに 1 ダメージを与える。

Raid9-07
© SEGA

ATK 3 HP 7

グウオンダ 



キャラ / エネミー

このキャラは相手の場の元々の HP が最も低いキャラを攻撃する。
このキャラが相手のキャラを戦闘で破壊した時：相手のプレイヤー全てに 1 ダメージを与える。

Raid9-07
© SEGA

ATK 3 HP 7

ミクタ 



キャラ / エネミー

登場時：相手のプレイヤー全ては手札を 1 枚捨てる。

Raid9-08
© SEGA

ATK 2 HP 2

ミクタ 



キャラ / エネミー

登場時：相手のプレイヤー全ては手札を 1 枚捨てる。

Raid9-08
© SEGA

ATK 2 HP 2

ダガッチャ 



キャラ / エネミー

登場時：パーティーのプレイヤー全ては自分のアクティブまたはアイテムを 1 枚選び破壊する。

Raid9-09
© SEGA

ATK 3 HP 3

ダガッチャ 



キャラ / エネミー

登場時：パーティーのプレイヤー全ては自分のアクティブまたはアイテムを 1 枚選び破壊する。

Raid9-09
© SEGA

ATK 3 HP 3

パンチ 



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーのデッキの上から 3 枚を手札に置く。この効果で置いたカードのコスト数の合計が奇数だった場合、さらにターゲットプレイヤーに 2 ダメージを与える。

Raid9-10
© SEGA

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ゼッシュレイダ」 デッキ

パンチ



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーのデッキの上から3枚を捨札に置く。この効果で置いたカードのコスト数の合計が奇数だった場合、さらにターゲットプレイヤーに2ダメージを与える。

Raid9-10
© SEGA

パンチ



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーのデッキの上から3枚を捨札に置く。この効果で置いたカードのコスト数の合計が奇数だった場合、さらにターゲットプレイヤーに2ダメージを与える。

Raid9-10
© SEGA

プレス



アクティブ / エネミー

パーティのプレイヤー全てのデッキの上から1枚を捨札に置く。この効果で置いたカードのコスト数の合計が偶数だった場合、さらにパーティのキャラ全てに4ダメージを与える。

Raid9-11
© SEGA

プレス



アクティブ / エネミー

パーティのプレイヤー全てのデッキの上から1枚を捨札に置く。この効果で置いたカードのコスト数の合計が偶数だった場合、さらにパーティのキャラ全てに4ダメージを与える。

Raid9-11
© SEGA

プレス



アクティブ / エネミー

パーティのプレイヤー全てのデッキの上から1枚を捨札に置く。この効果で置いたカードのコスト数の合計が偶数だった場合、さらにパーティのキャラ全てに4ダメージを与える。

Raid9-11
© SEGA

尻尾振り



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤー以外のパーティのキャラ全てに3ダメージを与える。この効果で破壊されたキャラ1体につき、このターン中、《ボス》は攻撃力+1を得る。

Raid9-12
© SEGA

尻尾振り



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤー以外のパーティのキャラ全てに3ダメージを与える。この効果で破壊されたキャラ1体につき、このターン中、《ボス》は攻撃力+1を得る。

Raid9-12
© SEGA

砲撃



アクティブ / エネミー

このカードの発動にパーティのプレイヤーはレスポンスできない。
このターン中、《ボス》が受けるダメージは0になり、《ボス》は相手の効果の対象には選ばれない。
ターゲットプレイヤーはパーティのキャラまたはアイテムまたはアクティブを1枚破壊しなければならない。
この効果で破壊されたカードの持ち主はそのカードのコスト数分のダメージを受ける。

Raid9-13
© SEGA

砲撃



アクティブ / エネミー

このカードの発動にパーティのプレイヤーはレスポンスできない。
このターン中、《ボス》が受けるダメージは0になり、《ボス》は相手の効果の対象には選ばれない。
ターゲットプレイヤーはパーティのキャラまたはアイテムまたはアクティブを1枚破壊しなければならない。
この効果で破壊されたカードの持ち主はそのカードのコスト数分のダメージを受ける。

Raid9-13
© SEGA

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ゼッシュレイダ」 デッキ

大暴れ 



アクティブ / エネミー

このカードの発動にパーティのプレイヤーはレスポンスできない。
 このターン中、《ボス》が受けるダメージは0になり、《ボス》は相手の効果の対象に選ばれない。
 相手の  のキャラ全てを破壊し、 のキャラ全てに3ダメージを与える。さらに、このターン中《ボス》は攻撃した後、1度だけ  になり、もう1度攻撃を行う。

Raid9-14
© SEGA

大暴れ 



アクティブ / エネミー

このカードの発動にパーティのプレイヤーはレスポンスできない。
 このターン中、《ボス》が受けるダメージは0になり、《ボス》は相手の効果の対象に選ばれない。
 相手の  のキャラ全てを破壊し、 のキャラ全てに3ダメージを与える。さらに、このターン中《ボス》は攻撃した後、1度だけ  になり、もう1度攻撃を行う。

Raid9-14
© SEGA

倒れこみ 



アクティブ / エネミー

全ての相手に2ダメージを与える。
 このターン中、《ボス》が戦闘で与えるダメージは2上昇し、《ボス》が受けるダメージも2上昇する。

Raid9-15
© SEGA

倒れこみ 



アクティブ / エネミー

全ての相手に2ダメージを与える。
 このターン中、《ボス》が戦闘で与えるダメージは2上昇し、《ボス》が受けるダメージも2上昇する。

Raid9-15
© SEGA