

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「トランマイザー」 デッキ

トランマイザー 



プレイヤー / ボス / エネミー

自分のターン中、このプレイヤーは攻撃力+3を得る。

打撃形態
このプレイヤーが相手プレイヤーに戦闘ダメージを与えた時：そのプレイヤーは自分の次のドローフフェイスでドロークできない。

射撃形態
このプレイヤーが相手プレイヤーに戦闘ダメージを与えた時：そのダメージと同じダメージをパーティーの他のプレイヤー全てに与える。

TRAN-01
© SEGA

HP 50

形態変化 



状態 / エネミー

《ボス》はゲーム開始時打撃形態である。

《ボス》のターン終了時：
《ボス》が打撃形態ならば射撃形態に変化する。

《ボス》のターン終了時：
《ボス》が射撃形態ならば打撃形態に変化する。

Tran-02
© SEGA

スパルダンA 



キャラ / エネミー

登場時：ターゲットプレイヤーに2ダメージを与える。

Tran-03
© SEGA

ATK 2 HP 4

スパルダンA 



キャラ / エネミー

登場時：ターゲットプレイヤーに2ダメージを与える。

Tran-03
© SEGA

ATK 2 HP 4

スパルダンA 



キャラ / エネミー

登場時：ターゲットプレイヤーに2ダメージを与える。

Tran-03
© SEGA

ATK 2 HP 4

スパルガン 



キャラ / エネミー

《ボス》のターン開始時：ターゲットプレイヤーに2ダメージを与える。

Tran-04
© SEGA

ATK 4 HP 4

スパルガン 



キャラ / エネミー

《ボス》のターン開始時：ターゲットプレイヤーに2ダメージを与える。

Tran-04
© SEGA

ATK 4 HP 4

スパルザイル 



キャラ / エネミー

【奇襲】(このカードは  状態で場に出る)
このキャラがプレイヤーに戦闘ダメージを与えた時：そのプレイヤーとそのプレイヤーの両隣のプレイヤーに3ダメージを与え、このキャラを破壊する。(そのプレイヤーがパーティーの端だった場合は《ボス》にもダメージが与えられる)

Tran-05
© SEGA

ATK 1 HP 1

スパルザイル 




キャラ / エネミー


【奇襲】(このカードは  状態で場に出る)
このキャラがプレイヤーに戦闘ダメージを与えた時：そのプレイヤーとそのプレイヤーの両隣のプレイヤーに3ダメージを与え、このキャラを破壊する。(そのプレイヤーがパーティーの端だった場合は《ボス》にもダメージが与えられる)

Tran-05
© SEGA

ATK 1 HP 1

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「トランマイザー」 デッキ

ギルナス 



キャラ / エネミー

このキャラは可能な限り、相手の場の最もHPの高いキャラに攻撃する。
戦闘不能時:「ギルナス・コア」「ギルナス・アーム」「ギルナス・レッグ」を1体ずつ場に出す。

Tran-06
 © SEGA

ATK 4 HP 5

ギルナス 



キャラ / エネミー

このキャラは可能な限り、相手の場の最もHPの高いキャラに攻撃する。
戦闘不能時:「ギルナス・コア」「ギルナス・アーム」「ギルナス・レッグ」を1体ずつ場に出す。

Tran-06
 © SEGA

ATK 4 HP 5

ギルナッチ 



キャラ / エネミー

登場時:《ボス》の受けているダメージを2取り除く。

Tran-07
 © SEGA

ATK 2 HP 5

ギルナッチ 



キャラ / エネミー

登場時:《ボス》の受けているダメージを2取り除く。

Tran-07
 © SEGA

ATK 2 HP 5

シグノビート 



キャラ / エネミー

相手が攻撃した時: 攻撃対象をこのキャラに移す。この効果は1ターンに1度しか発動しない。

Tran-08
 © SEGA

ATK 3 HP 8

シグノビート 



キャラ / エネミー

相手が攻撃した時: 攻撃対象をこのキャラに移す。この効果は1ターンに1度しか発動しない。

Tran-08
 © SEGA

ATK 3 HP 8

ガーティン 



キャラ / エネミー

戦闘不能時: このキャラを破壊した相手に1ダメージを与える。

Tran-09
 © SEGA

ATK 2 HP 1

ガーティン 



キャラ / エネミー

戦闘不能時: このキャラを破壊した相手に1ダメージを与える。

Tran-09
 © SEGA

ATK 2 HP 1

ガーティン 



キャラ / エネミー

戦闘不能時: このキャラを破壊した相手に1ダメージを与える。

Tran-09
 © SEGA

ATK 2 HP 1

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「トランマイザー」 デッキ

ガーディナン



キヤロ / エネミー

登場時：《ボス》の捨札から「ガーディン」を ④ で可能な限り場に出す。
戦闘不能時：このカードをデッキに戻してシャッフルする。

Tran-10
© SEGA

ATK 2 HP 3

ガーディナン



キヤロ / エネミー

登場時：《ボス》の捨札から「ガーディン」を ④ で可能な限り場に出す。
戦闘不能時：このカードをデッキに戻してシャッフルする。

Tran-10
© SEGA

ATK 2 HP 3

斬り払い



アクティブ / エネミー

相手の OFF のキャラ全てに3ダメージを与える。
《ボス》が打撃形態の場合、さらにターゲットプレイヤーに2ダメージを与える。

Tran-11
© SEGA

斬り払い



アクティブ / エネミー

相手の OFF のキャラ全てに3ダメージを与える。
《ボス》が打撃形態の場合、さらにターゲットプレイヤーに2ダメージを与える。

Tran-11
© SEGA

斬り払い



アクティブ / エネミー

相手の OFF のキャラ全てに3ダメージを与える。
《ボス》が打撃形態の場合、さらにターゲットプレイヤーに2ダメージを与える。

Tran-11
© SEGA

叩きつけ突進



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーは自分の場のキャラまたはアイテムまたはアクティブを2枚まで選び、それを破壊する。この効果で2枚を破壊しなかった場合、ターゲットプレイヤーに4ダメージを与える。
《ボス》が打撃形態の場合、この効果の対象はターゲットプレイヤーだけでなく、他の相手のプレイヤーにも適用される。

Tran-12
© SEGA

叩きつけ突進



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーは自分の場のキャラまたはアイテムまたはアクティブを2枚まで選び、それを破壊する。この効果で2枚を破壊しなかった場合、ターゲットプレイヤーに4ダメージを与える。
《ボス》が打撃形態の場合、この効果の対象はターゲットプレイヤーだけでなく、他の相手のプレイヤーにも適用される。

Tran-12
© SEGA

叩きつけ突進



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーは自分の場のキャラまたはアイテムまたはアクティブを2枚まで選び、それを破壊する。この効果で2枚を破壊しなかった場合、ターゲットプレイヤーに4ダメージを与える。
《ボス》が打撃形態の場合、この効果の対象はターゲットプレイヤーだけでなく、他の相手のプレイヤーにも適用される。

Tran-12
© SEGA

キャノン



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーはパーティーのプレイヤーまたはキャラを2体選び、それに3ダメージを与える。
《ボス》が射撃形態の場合、さらに追加で2体を選ぶ。

Tran-13
© SEGA

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「トランマイザー」 デッキ

キャノン



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーはパーティーのプレイヤーまたはキャラを2体選び、それに3ダメージを与える。《ボス》が射撃形態の場合、さらに追加で2体を選ぶ。

Tran-13
© SEGA

キャノン



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーはパーティーのプレイヤーまたはキャラを2体選び、それに3ダメージを与える。《ボス》が射撃形態の場合、さらに追加で2体を選ぶ。

Tran-13
© SEGA

ミサイル



アクティブ / エネミー / 付与

ターゲットプレイヤーに付与する。
《ボス》のターン開始時：ターゲットプレイヤーに2ダメージを与える。
《ボス》が射撃形態の場合、さらに追加で2ダメージを与える。

Tran-14
© SEGA

ミサイル



アクティブ / エネミー / 付与

ターゲットプレイヤーに付与する。
《ボス》のターン開始時：ターゲットプレイヤーに2ダメージを与える。
《ボス》が射撃形態の場合、さらに追加で2ダメージを与える。

Tran-14
© SEGA

ミサイル



アクティブ / エネミー / 付与

ターゲットプレイヤーに付与する。
《ボス》のターン開始時：ターゲットプレイヤーに2ダメージを与える。
《ボス》が射撃形態の場合、さらに追加で2ダメージを与える。

Tran-14
© SEGA

ギルナス・コア



キャラ / エネミー / トークン

このカードはデッキに入れず、トークンとして使用する。
このキャラは攻撃対象に選ばれない。
このキャラが破壊された時：
味方の「ギルナス・アーム」と「ギルナス・レッグ」を破壊する。

ATK 2
Tran-15
© SEGA
HP 3

ギルナス・アーム



キャラ / エネミー / トークン

このカードはデッキに入れず、トークンとして使用する。

ATK 2
Tran-16
© SEGA
HP 4

ギルナス・レッグ



キャラ / エネミー / トークン

このカードはデッキに入れず、トークンとして使用する。
【奇襲】(このカードは■状態で場に出る)

ATK 3
Tran-17
© SEGA
HP 3

ターンの流れ

ターゲットフェイス
このターンのターゲットをランダムに決めます。

開始フェイス
ボスのカードを全て「ON」状態にします。

メインフェイス
ボスのデッキの上から順に、このゲームに参加しているプレイヤーの数と同じ枚数のカードをブレイします。

戦闘フェイス
攻撃可能なボスのカード全てでターゲットプレイヤーに攻撃します。

終了フェイス
ボスのターンを終了し、パーティー側の1人目のターンに移行します。