

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ブルー・リンガード」 デッキ

ブルー・リンガード



プレイヤー / ボス / エネミー

この《ボス》は自分のターン中、攻撃力+3を得る。《ボス》のHPが25以下の場合、さらに追加で攻撃力+3を得る。
いずれかのパーティーのプレイヤーが1ターンに2枚以上カードをプレイした時：そのプレイヤーに3ダメージを与える。
《ボス》のターン終了時：全ての相手に場の「リング」の数分のダメージを与える。

Raid13-01
 © SEGA

HP 50

ティラルーダ



キャラ / エネミー

【奇襲】 (このカードは 状態場で出る)

Raid13-02
 © SEGA

ATK 2 HP 3

ティラルーダ



キャラ / エネミー

【奇襲】 (このカードは 状態場で出る)

Raid13-02
 © SEGA

ATK 2 HP 3

ティラルーダ



キャラ / エネミー

【奇襲】 (このカードは 状態場で出る)

Raid13-02
 © SEGA

ATK 2 HP 3

ドリュアータ



キャラ / エネミー

戦闘不能時：全ての相手のデッキの上から1枚を除外する。

Raid13-03
 © SEGA

ATK 3 HP 2

ドリュアータ



キャラ / エネミー

戦闘不能時：全ての相手のデッキの上から1枚を除外する。

Raid13-03
 © SEGA

ATK 3 HP 2

ブリュンダール



キャラ / エネミー

このキャラが受ける戦闘ダメージ以外のダメージを全て軽減する。

Raid13-04
 © SEGA

ATK 3 HP 4

ブリュンダール



キャラ / エネミー

このキャラが受ける戦闘ダメージ以外のダメージを全て軽減する。

Raid13-04
 © SEGA

ATK 3 HP 4

リュータソーサラー



キャラ / エネミー

登場時：パーティーの場のキャラが合計4体以上いる場合、このキャラを 状態にする。
このキャラが から off になった時：ターゲットプレイヤーの場のキャラ全てに3ダメージを与える。

Raid13-05
 © SEGA

ATK 4 HP 6

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ブルー・リンガード」 デッキ

リュウダソーサラー



キャラ / エネミー

登場時：パーティーの場のキャラが合計 4 体以上いる場合、このキャラを **ON** にする。
このキャラが **ON** から **OFF** になった時：ターゲットプレイヤーの場のキャラ全てに 3 ダメージを与える。

Raid13-05 © SEGA

ATK 4 HP 6

ソルダ・カピタ



キャラ / エネミー

登場時：ボスのデッキの中から「ドゥエ・ソルダ」と「グル・ソルダ」をそれぞれ 1 枚ずつサーチし、それらを場に出す。

Raid13-06 © SEGA

ATK 4 HP 4

ソルダ・カピタ



キャラ / エネミー

登場時：ボスのデッキの中から「ドゥエ・ソルダ」と「グル・ソルダ」をそれぞれ 1 枚ずつサーチし、それらを場に出す。

Raid13-06 © SEGA

ATK 4 HP 4

ドゥエ・ソルダ



キャラ / エネミー

このキャラが場にいる間、相手のキャラ全ては能力を失う。

Raid13-07 © SEGA

ATK 4 HP 3

ドゥエ・ソルダ



キャラ / エネミー

このキャラが場にいる間、相手のキャラ全ては能力を失う。

Raid13-07 © SEGA

ATK 4 HP 3

グル・ソルダ



キャラ / エネミー

このキャラが場にいる間、相手は《防具》でダメージを軽減できず、相手の《付与》を持つアクティブ全ては能力を失う。

Raid13-08 © SEGA

ATK 3 HP 4

グル・ソルダ



キャラ / エネミー

このキャラが場にいる間、相手は《防具》でダメージを軽減できず、相手の《付与》を持つアクティブ全ては能力を失う。

Raid13-08 © SEGA

ATK 3 HP 4

突進



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーに 3 ダメージを与える。その後、捨札にある「設置竜巻」を全て《ボス》に付与する。

Raid13-09 © SEGA

突進



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーに 3 ダメージを与える。その後、捨札にある「設置竜巻」を全て《ボス》に付与する。

Raid13-09 © SEGA

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ブルー・リンガード」 デッキ

突進

アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーに3ダメージを与える。その後、捨札にある「設置竜巻」を全て《ボス》に付与する。

Raid13-09
© SEGA

設置竜巻

アクティブ / エネミー / 付与

《ボス》に付与する。
次に OFF になった相手に2ダメージを与える。その後このカードを破壊する。

Raid13-10
© SEGA

設置竜巻

アクティブ / エネミー / 付与

《ボス》に付与する。
次に OFF になった相手に2ダメージを与える。その後このカードを破壊する。

Raid13-10
© SEGA

設置竜巻

アクティブ / エネミー / 付与

《ボス》に付与する。
次に OFF になった相手に2ダメージを与える。その後このカードを破壊する。

Raid13-10
© SEGA

巨大竜巻

アクティブ / エネミー

OFF の相手全てに4ダメージを与える。このダメージはハード以上の難易度では2上昇する。

Raid13-11
© SEGA

巨大竜巻

アクティブ / エネミー

OFF の相手全てに4ダメージを与える。このダメージはハード以上の難易度では2上昇する。

Raid13-11
© SEGA

リング射出

アクティブ / エネミー

「リング」を2枚場に出す。既に「リング」が2枚場にある場合、代わりに《ボス》のデッキの上から1枚をプレイする。

Raid13-12
© SEGA

リング射出

アクティブ / エネミー

「リング」を2枚場に出す。既に「リング」が2枚場にある場合、代わりに《ボス》のデッキの上から1枚をプレイする。

Raid13-12
© SEGA

リング射出

アクティブ / エネミー

「リング」を2枚場に出す。既に「リング」が2枚場にある場合、代わりに《ボス》のデッキの上から1枚をプレイする。

Raid13-12
© SEGA

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ブルー・リンガード」 デッキ

回転なぎ払い



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーの場のキャラ全てに3ダメージを与える。

Raid13-13
© SEGA

回転なぎ払い



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーの場のキャラ全てに3ダメージを与える。

Raid13-13
© SEGA

衝撃波



アクティブ / エネミー

パーティーのプレイヤー全ては自分がコントロールするアイテムとアクティブがそれぞれ1枚になるまでカードを破壊する。その後、パーティーのプレイヤー全てに3ダメージを与える。《ボス》のHPが25以下の場合、さらにパーティーのプレイヤー全てに2ダメージを与える。

Raid13-14
© SEGA

衝撃波



アクティブ / エネミー

パーティーのプレイヤー全ては自分がコントロールするアイテムとアクティブがそれぞれ1枚になるまでカードを破壊する。その後、パーティーのプレイヤー全てに3ダメージを与える。《ボス》のHPが25以下の場合、さらにパーティーのプレイヤー全てに2ダメージを与える。

Raid13-14
© SEGA

リング



EX

キャラ / エネミー

このキャラは相手のアクティブの対象に選ばれない。この能力はハード以上の難易度でのみ有効になる。

Raid13-15
© SEGA

ATK 2 HP 6

リング



EX

キャラ / エネミー

このキャラは相手のキャラの能力の対象に選ばれない。この能力はハード以上の難易度でのみ有効になる。

Raid13-16
© SEGA

ATK 2 HP 6