

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ビオル・メデューナ」 デッキ

ビオル・メデューナ 



《プレイヤー/ボス/エネミー》

このボスは自分のターン中、攻撃力+3を得る。
 《ボス》のターン中に相手のキャラが破壊された時：パーティーのプレイヤー全てに1ダメージを与える。
 《ボス》のターン終了時：ターゲットプレイヤー以外のプレイヤーは手札を1枚デッキの一番下に戻す。

Raid14-01
 © SEGA

HP **60**

ブルトルボン 



《キャラ/エネミー》

《ボス》のターン開始時：全てのプレイヤーに2ダメージを与える。

Raid14-02
 © SEGA

ATK **2** HP **4**

ブルトルボン 



《キャラ/エネミー》

《ボス》のターン開始時：全てのプレイヤーに2ダメージを与える。

Raid14-02
 © SEGA

ATK **2** HP **4**

タロベッコ 



《キャラ/エネミー》

登場時：ターゲットプレイヤーにターゲットプレイヤーの場のカードの数分のダメージを与える。

Raid14-03
 © SEGA

ATK **2** HP **3**

タロベッコ 



《キャラ/エネミー》

登場時：ターゲットプレイヤーにターゲットプレイヤーの場のカードの数分のダメージを与える。

Raid14-03
 © SEGA

ATK **2** HP **3**

タグ・アクルプス 



《キャラ/エネミー》

【奇襲】（このカードは  状態で場に出る）
 このキャラは《ボス》のターン中、ダメージを受けない。

Raid14-04
 © SEGA

ATK **4** HP **2**

タグ・アクルプス 



《キャラ/エネミー》

【奇襲】（このカードは  状態で場に出る）
 このキャラは《ボス》のターン中、ダメージを受けない。

Raid14-04
 © SEGA

ATK **4** HP **2**

セヴァニアン 



《キャラ/エネミー》

このキャラはフリーズすると2ダメージを受ける。
 登場時：パーティーの場の最もHPの低いキャラ1体に3ダメージを与える。

Raid14-05
 © SEGA

ATK **3** HP **2**

セヴァニアン 



《キャラ/エネミー》

このキャラはフリーズすると2ダメージを受ける。
 登場時：パーティーの場の最もHPの低いキャラ1体に3ダメージを与える。

Raid14-05
 © SEGA

ATK **3** HP **2**

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ビオル・メデューナ」 デッキ

タグ・セヴァニアン 



キャラ / エネミー

このキャラはフリーズすると2ダメージを受ける。
登場時：全てのパーティー側のカードを OFF にする。(PPを含む)

Raid14-06
© SEGA

ATK 4 HP 4

タグ・セヴァニアン 



キャラ / エネミー

このキャラはフリーズすると2ダメージを受ける。
登場時：全てのパーティー側のカードを OFF にする。(PPを含む)

Raid14-06
© SEGA

ATK 4 HP 4

ファルカボネ 



キャラ / エネミー

【奇襲】(このカードは  状態で場に出る)
このキャラは赤または青のキャラとアクティブからダメージを受けない。

Raid14-07
© SEGA

ATK 3 HP 1

ファルカボネ 



キャラ / エネミー

【奇襲】(このカードは  状態で場に出る)
このキャラは赤または青のキャラとアクティブからダメージを受けない。

Raid14-07
© SEGA

ATK 3 HP 1

ガイド・ギロス 



キャラ / エネミー

登場時：パーティー全員は自分の場のカードが1枚になるまで自分の場のカードを破壊する。

Raid14-08
© SEGA

ATK 4 HP 6

ガイド・ギロス 



キャラ / エネミー

登場時：パーティー全員は自分の場のカードが1枚になるまで自分の場のカードを破壊する。

Raid14-08
© SEGA

ATK 4 HP 6

ミサイル 



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーに付与する。
ポスのターン終了時：付与先に2ダメージを与える。
付与先のプレイヤーは自分のターン開始時に  にできるカードが4枚までになる。

Raid14-09
© SEGA

ミサイル 



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーに付与する。
ポスのターン終了時：付与先に2ダメージを与える。
付与先のプレイヤーは自分のターン開始時に  にできるカードが4枚までになる。

Raid14-09
© SEGA

レーザー 



アクティブ / エネミー

全ての相手に2ダメージを与える。このダメージを受けた相手全てを OFF にする。

Raid14-10
© SEGA

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ビオル・メデューナ」 デッキ

レーザー 



アクティブ / エネミー

全ての相手に2ダメージを与える。このダメージを受けた相手全てを OFF にする。

Raid14-10
© SEGA

回転攻撃 



アクティブ / エネミー

OFF の相手全てに3ダメージを与える。パーティーのプレイヤーのPPを全て OFF にする。この能力で OFF になったPPは次の《ボス》のターンの開始時まで ON にならない。

Raid14-11
© SEGA

回転攻撃 



アクティブ / エネミー

OFF の相手全てに3ダメージを与える。パーティーのプレイヤーのPPを全て OFF にする。この能力で OFF になったPPは次の《ボス》のターンの開始時まで ON にならない。

Raid14-11
© SEGA

電撃弾 



アクティブ / エネミー

パーティーの場の最もHPが低いキャラに2ダメージを与える。これを3回繰り返す。

Raid14-12
© SEGA

電撃弾 



アクティブ / エネミー

パーティーの場の最もHPが低いキャラに2ダメージを与える。これを3回繰り返す。

Raid14-12
© SEGA

放電 



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーの場のキャラ全てを OFF にする。それらは次の《ボス》のターン開始時まで ON にならない。

Raid14-13
© SEGA

放電 



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーの場のキャラ全てを OFF にする。それらは次の《ボス》のターン開始時まで ON にならない。

Raid14-13
© SEGA

スクリュー突撃 



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤー以外のプレイヤーの場のキャラ全てに4ダメージを与える。《ボス》のHPが30以下の場合、この能力で与えるダメージは2上昇する。

Raid14-14
© SEGA

スクリュー突撃 




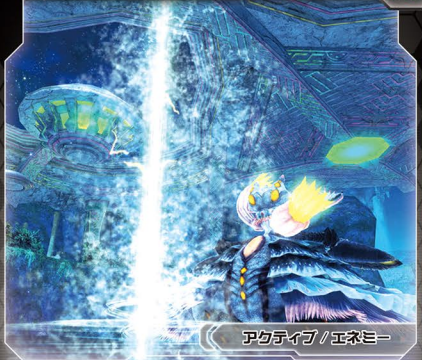
アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤー以外のプレイヤーの場のキャラ全てに4ダメージを与える。《ボス》のHPが30以下の場合、この能力で与えるダメージは2上昇する。

Raid14-14
© SEGA

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ビオル・メデューナ」 デッキ


噴水 

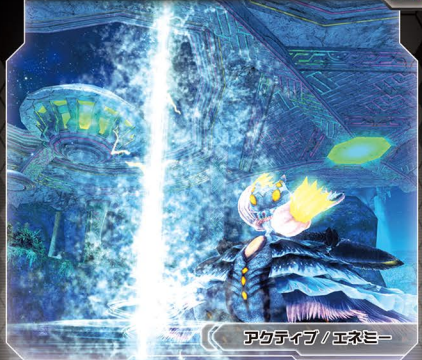


アクトイブ / エネミー

全ての相手のキャラを相手のデッキの下に戻す。パーティーのプレイヤー全員はこの能力で自分のデッキの下に戻されたカードと同じ枚数のキャラが出るまで自分のデッキの上からカードを公開していき、公開されたキャラを場に出す。残りのカードを捨札に置く。

Raid14-15
© SEGA

噴水 



アクトイブ / エネミー

全ての相手のキャラを相手のデッキの下に戻す。パーティーのプレイヤー全員はこの能力で自分のデッキの下に戻されたカードと同じ枚数のキャラが出るまで自分のデッキの上からカードを公開していき、公開されたキャラを場に出す。残りのカードを捨札に置く。

Raid14-15
© SEGA

ハサミ攻撃 



アクトイブ / エネミー

ターゲットプレイヤーの手札を全て除外する。難易度がハード以上の場合、ターゲットプレイヤーはこの効果で除外されたカードの枚数分のダメージを受ける。次の《ボス》のターン開始時、この効果で除外されたカードは手札に戻る。

Raid14-15
© SEGA

ハサミ攻撃 



アクトイブ / エネミー

ターゲットプレイヤーの手札を全て除外する。難易度がハード以上の場合、ターゲットプレイヤーはこの効果で除外されたカードの枚数分のダメージを受ける。次の《ボス》のターン開始時、この効果で除外されたカードは手札に戻る。

Raid14-15
© SEGA