

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「クローム・ドラゴン」 デッキ

**クローム・ドラゴン** 



プレイヤー / ボス / エネミー

この《ボス》は自分のターン中、攻撃力+3を得る。  
**自分のターン終了時**：このターン最初に攻撃を行ったキャラを破壊する。その後、破壊したキャラに対応した「形態変化」のカードを自分の場に出す。既に対応した「形態変化」のカードが場に出ている場合は、代わりにパーティのプレイヤー全てに2ダメージを与える。

Raid10-01  
 © SEGA

ATK **50** HP **50**

**ダーガッシュ** 



キャラ / エネミー

**登場時**：ターゲットプレイヤーの場のキャラ全てを手札に戻す。

Raid10-02  
 © SEGA

ATK **3** HP **4**

**ダーガッシュ** 



キャラ / エネミー

**登場時**：ターゲットプレイヤーの場のキャラ全てを手札に戻す。

Raid10-02  
 © SEGA

ATK **3** HP **4**

**エル・アーダ** 



キャラ / エネミー

**登場時**：相手のコスト3以下のカードを全て破壊する。

Raid10-03  
 © SEGA

ATK **6** HP **4**

**エル・アーダ** 



キャラ / エネミー

**登場時**：相手のコスト3以下のカードを全て破壊する。

Raid10-03  
 © SEGA

ATK **6** HP **4**

**ブリアーダ** 



キャラ / エネミー

**登場時**：「ダガンエッグ」を4体自分の場に出す。

Raid10-04  
 © SEGA

ATK **4** HP **8**

**ブリアーダ** 



キャラ / エネミー

**登場時**：「ダガンエッグ」を4体自分の場に出す。

Raid10-04  
 © SEGA

ATK **4** HP **8**

**ダガン** 



キャラ / エネミー

**登場時**：ターゲットプレイヤーは手札を1枚選んで捨てる。

Raid10-05  
 © SEGA

ATK **3** HP **3**

**ダガン** 



キャラ / エネミー

**登場時**：ターゲットプレイヤーは手札を1枚選んで捨てる。

Raid10-05  
 © SEGA

ATK **3** HP **3**

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「クローム・ドラゴン」 デッキ

**プレディカーダ** 



キャラ / エネミー

**【奇襲】**  
このキャラは、攻撃した後に追加で 1 度だけ OFF のまま攻撃を行う。

Raid10-06  
© SEGA

ATK 4 HP 2

**プレディカーダ** 



キャラ / エネミー

**【奇襲】**  
このキャラは、攻撃した後に追加で 1 度だけ OFF のまま攻撃を行う。

Raid10-06  
© SEGA

ATK 4 HP 2

**突進** 



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーのデッキの上から 1 枚を捨札に置く。この効果で置いたカードのコスト数分のダメージを、ターゲットプレイヤーの場のキャラ全てに与える。

Raid10-07  
© SEGA

**突進** 



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーのデッキの上から 1 枚を捨札に置く。この効果で置いたカードのコスト数分のダメージを、ターゲットプレイヤーの場のキャラ全てに与える。

Raid10-07  
© SEGA

**なぎ払い** 



アクティブ / エネミー

相手の OFF のキャラ全てに 3 ダメージを与える。このダメージは自分の場の『形態変化』のカード 1 枚につき 1 上昇する。

Raid10-08  
© SEGA

**なぎ払い** 



アクティブ / エネミー

相手の OFF のキャラ全てに 3 ダメージを与える。このダメージは自分の場の『形態変化』のカード 1 枚につき 1 上昇する。

Raid10-08  
© SEGA

**咆哮** 



アクティブ / エネミー

全ての相手を OFF にし、それらは次の《ボス》のターン開始時まで  になれない。

Raid10-09  
© SEGA

**咆哮** 



アクティブ / エネミー

全ての相手を OFF にし、それらは次の《ボス》のターン開始時まで  になれない。

Raid10-09  
© SEGA

**ダーカーボール** 



アクティブ / エネミー

パーティ全員デッキの上から 1 枚を捨札に置く。この効果で捨てられたカードと同じコスト数を持つ相手のカードを全て破壊する。

Raid10-10  
© SEGA

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「クローム・ドラゴン」 デッキ

**ダーカーボール** 



アクティブ/エネミー

パーティー全員のデッキの上から 1 枚を捨札に置く。この効果で捨てられたカードと同じコスト数を持つ相手のカードを全て破壊する。

Raid10-10  
© SEGA

**捕食** 



アクティブ/エネミー

ターゲットプレイヤーの場の最もコストが高いキャラを 1 体破壊する。《ボス》はこの効果で破壊したキャラのコスト数分、《ボス》が受けているダメージを取り除く。

Raid10-11  
© SEGA

**捕食** 



アクティブ/エネミー

ターゲットプレイヤーの場の最もコストが高いキャラを 1 体破壊する。《ボス》はこの効果で破壊したキャラのコスト数分、《ボス》が受けているダメージを取り除く。

Raid10-11  
© SEGA

**エネルギー高速射出** 



アクティブ/エネミー

「形態変化 (翼)」が自分の場にはない場合、《ボス》のデッキの上から 1 枚をプレイする。「形態変化 (翼)」が自分の場にある場合、ターゲットプレイヤーのキャラとアイテムとアクティブを全て破壊する。

Raid10-12  
© SEGA

**エネルギー地雷** 



アクティブ/エネミー

「形態変化 (腕)」が自分の場にはない場合、《ボス》のデッキの上から 1 枚をプレイする。「形態変化 (腕)」が自分の場にある場合、自分の PP が全て OFF のプレイヤー全てに 6 ダメージを与える。

Raid10-13  
© SEGA

**ショットガンプレス** 



アクティブ/エネミー

「形態変化 (腹)」が自分の場にはない場合、《ボス》のデッキの上から 1 枚をプレイする。「形態変化 (腹)」が自分の場にある場合、相手の前列のキャラ全てに 6 ダメージを与える。

Raid10-14  
© SEGA

**無慈悲の咆哮** 



アクティブ/エネミー

「形態変化 (腹)」が自分の場にはない場合、《ボス》のデッキの上から 1 枚をプレイする。「形態変化 (腹)」が自分の場にある場合、OFF の相手全てに 7 ダメージを与える。

Raid10-15  
© SEGA

**形態変化 (腹)** 



EX キャラ/エネミー/形態変化

このカードは攻撃する事が出来ない。  
《ボス》の効果により「ダーガッシュ」または「エル・アーダ」が破壊された時、このカードを自分の場に出す。  
このカードが自分の場にある限り、《ボス》が受けるダメージは 1 減少し、《ボス》は相手のキャラとプレイヤーの能力の対象に選ばれない。  
《ボス》は自分のターン中、追加で攻撃力 +2 を得る。

Raid10-16  
© SEGA

ATK 0 HP 10

**形態変化 (翼)** 



EX キャラ/エネミー/形態変化

このカードは攻撃する事が出来ない。  
《ボス》の効果により「ブリアータ」が破壊された時、このカードを自分の場に出す。  
このカードが自分の場にある限り、《ボス》が受けるダメージは 1 減少し、《ボス》は相手のアクティブとアイテムの能力の対象に選ばれない。  
《ボス》は自分のターン中、攻撃した後に追加で 1 度だけ OFF のまま攻撃を行う。

Raid10-17  
© SEGA

ATK 0 HP 10

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「クローム・ドラゴン」 デッキ

**形態変化 (腕)**



**EX** キヤロ / エネミー / 形態変化

このカードは攻撃する事が出来ない。  
《ボス》の効果により「ダガン」または「エル・ダガン」または「プレディカード」が破壊された時、このカードを自分の場に出す。  
このカードが自分の場にある限り、《ボス》が受けるダメージは1減少し、《ボス》が自分のターンでプレイするカードの枚数が+1される。  
自分のターン終了時：パーティのプレイヤー全てに2ダメージを与える。

Raid10-18  
ATK 0 HP 10  
© SEGA

**ダガンエッグ**



**EX** キヤロ / エネミー

自分のターン開始時：  
このカードを破壊し、「エル・ダガン」を 状態  
で自分の場に出す。

Raid10-19  
ATK 0 HP 3  
© SEGA

**ダガンエッグ**



**EX** キヤロ / エネミー

自分のターン開始時：  
このカードを破壊し、「エル・ダガン」を 状態  
で自分の場に出す。

Raid10-19  
ATK 0 HP 3  
© SEGA

**ダガンエッグ**



**EX** キヤロ / エネミー

自分のターン開始時：  
このカードを破壊し、「エル・ダガン」を 状態  
で自分の場に出す。

Raid10-19  
ATK 0 HP 3  
© SEGA

**ダガンエッグ**



**EX** キヤロ / エネミー

自分のターン開始時：  
このカードを破壊し、「エル・ダガン」を 状態  
で自分の場に出す。

Raid10-19  
ATK 0 HP 3  
© SEGA

**エル・ダガン**



**EX** キヤロ / エネミー

登場時：相手のプレイヤー全てに1ダメージを  
与える。

Raid10-20  
ATK 4 HP 4  
© SEGA

**エル・ダガン**



**EX** キヤロ / エネミー

登場時：相手のプレイヤー全てに1ダメージを  
与える。

Raid10-20  
ATK 4 HP 4  
© SEGA

**エル・ダガン**



**EX** キヤロ / エネミー

登場時：相手のプレイヤー全てに1ダメージを  
与える。

Raid10-20  
ATK 4 HP 4  
© SEGA

**エル・ダガン**



**EX** キヤロ / エネミー

登場時：相手のプレイヤー全てに1ダメージを  
与える。

Raid10-20  
ATK 4 HP 4  
© SEGA