

# プレイヤー

## プレイヤー

プレイヤーカードを置きます。

# 前列

## 前列

キャラを場に出す時はここに【OFF】（横向き）で置きます。ここに置かれたキャラはHPの半分以上のダメージを受けると、後列に下がります。

【ON】（縦向き）のキャラは相手に攻撃することができます。

### ターンの流れ

#### 開始フェイズ

自分の場のカードをすべて縦向き（ON状態）にします。

#### ドローフイズ

自分のデッキの一番上のカードを手札に加えます。（ドロース）

#### PP(フオートポイント)フェイズ

手札1枚をPPにすることができます。PPにすると1枚ドロースできます。

#### メインフェイズ

カードをプレイしたり、攻撃することができます。

#### エンドフェイズ

自分のターンを終了し、相手のターンに移行します。

# マグ

## マグ

マグカードを使用する場合、ここに置きます。

# 後列

## 後列

負傷したキャラや回復アイテム等を置きます。ここに置かれたキャラはHPの半分以上のダメージを受けると戦闘不能になります。後列にいても攻撃することができます。

# デッキ

## デッキ

デッキを置きます。プレイヤーにダメージが与えられる場合は、その数分デッキの上からカードを捨札に置きます。

# フオートポイント

## フオートポイント

カードを使用（プレイ）するために必要なPPとなるカードを置きます。カードをプレイするには、そのカードと同じ色のカードが1枚以上ここにある状態で、そのカードのコストと同じ枚数のここに置かれたカード(PP)を【ON⇒OFF】する必要があります。

# 捨札

## 捨札



捨札を置きます。