

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「採掘基地防衛戦:襲来」 デッキ

拠点



施設

ターゲットプレイヤーを決める際に、「拠点」も対象に含める。
このカードが攻撃される場合もパーティ側は【ウォークライ】を使用できる。

ルール：いずれかのプレイヤーのPPが5枚以上ある場合、ボスがプレイするカードの枚数が+1される。
ルール：いずれかのプレイヤーのPPが7枚以上ある場合、ボスがプレイするカードの枚数が+1される。

Raid15-01
© SEGA

HP **35**

クラータ



キャラ/エネミー

【奇襲】(このカードは 状態場で出る)

戦闘不能時：このカードがアクティブによって破壊されていた場合、「拠点」に2ダメージを与える。

Raid15-02
© SEGA

ATK **2** HP **1**

クラータ



キャラ/エネミー

【奇襲】(このカードは 状態場で出る)

戦闘不能時：このカードがアクティブによって破壊されていた場合、「拠点」に2ダメージを与える。

Raid15-02
© SEGA

ATK **2** HP **1**

クラータ



キャラ/エネミー

【奇襲】(このカードは 状態場で出る)

戦闘不能時：このカードがアクティブによって破壊されていた場合、「拠点」に2ダメージを与える。

Raid15-02
© SEGA

ATK **2** HP **1**

ダガン



キャラ/エネミー

【奇襲】(このカードは 状態場で出る)

戦闘不能時：このカードを破壊したカードの持ち主に2ダメージを与える。

Raid15-03
© SEGA

ATK **2** HP **1**

ダガン



キャラ/エネミー

【奇襲】(このカードは 状態場で出る)

戦闘不能時：このカードを破壊したカードの持ち主に2ダメージを与える。

Raid15-03
© SEGA

ATK **2** HP **1**

ダガン



キャラ/エネミー

【奇襲】(このカードは 状態場で出る)

戦闘不能時：このカードを破壊したカードの持ち主に2ダメージを与える。

Raid15-03
© SEGA

ATK **2** HP **1**

エル・ダガン



キャラ/エネミー

登場時：相手のキャラ全てに2ダメージを与える。その後、捨札にある「ダガン」を全て場に出す。

Raid15-04
© SEGA

ATK **4** HP **2**

エル・ダガン



キャラ/エネミー

登場時：相手のキャラ全てに2ダメージを与える。その後、捨札にある「ダガン」を全て場に出す。

Raid15-04
© SEGA

ATK **4** HP **2**

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「採掘基地防衛戦:襲来」 デッキ

エル・ダガン



キャラ/エネミー

登場時：相手のキャラ全てに2ダメージを与える。その後、捨札にある「ダガン」を全て場に出す。

Raid15-04
© SEGA

ATK 4 HP 2

ディカーダ



キャラ/エネミー

登場時：ターゲットプレイヤーに2ダメージを与える。(ターゲットが「拠点」の場合は「拠点」にダメージを与える)

Raid15-05
© SEGA

ATK 3 HP 2

ディカーダ



キャラ/エネミー

登場時：ターゲットプレイヤーに2ダメージを与える。(ターゲットが「拠点」の場合は「拠点」にダメージを与える)

Raid15-05
© SEGA

ATK 3 HP 2

ディカーダ



キャラ/エネミー

登場時：ターゲットプレイヤーに2ダメージを与える。(ターゲットが「拠点」の場合は「拠点」にダメージを与える)

Raid15-05
© SEGA

ATK 3 HP 2

プレディカーダ



キャラ/エネミー

【奇襲】(このカードは■状態で場に出る)
このキャラが「拠点」にダメージを与えた場合、同じダメージをパーティーのプレイヤー全てに与える。

Raid15-06
© SEGA

ATK 4 HP 2

プレディカーダ



キャラ/エネミー

【奇襲】(このカードは■状態で場に出る)
このキャラが「拠点」にダメージを与えた場合、同じダメージをパーティーのプレイヤー全てに与える。

Raid15-06
© SEGA

ATK 4 HP 2

プレディカーダ



キャラ/エネミー

【奇襲】(このカードは■状態で場に出る)
このキャラが「拠点」にダメージを与えた場合、同じダメージをパーティーのプレイヤー全てに与える。

Raid15-06
© SEGA

ATK 4 HP 2

ブリアータ



キャラ/エネミー

登場時：パーティーのプレイヤー全ては自分のコントロールするキャラがそれぞれ1体になるまで自分のキャラを破壊する。この効果で破壊されたカードの枚数分のダメージを「拠点」に与える。
このキャラは手札が最も少ないパーティーのプレイヤーを攻撃する。

Raid15-07
© SEGA

ATK 5 HP 6

ブリアータ



キャラ/エネミー

登場時：パーティーのプレイヤー全ては自分のコントロールするキャラがそれぞれ1体になるまで自分のキャラを破壊する。この効果で破壊されたカードの枚数分のダメージを「拠点」に与える。
このキャラは手札が最も少ないパーティーのプレイヤーを攻撃する。

Raid15-07
© SEGA

ATK 5 HP 6

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「採掘基地防衛戦:襲来」 デッキ

カルターゴ

キャラ / エネミー

登場時:パーティのプレイヤー全ては自分のコントロールするアイテムを1枚選び、それを破壊する。この効果で破壊されたカードの枚数分のダメージを「拠点」に与える。
このキャラは手札が最も多いパーティのプレイヤーを攻撃する。

Raid15-08
© SEGA

ATK 4 HP 7

カルターゴ

キャラ / エネミー

登場時:パーティのプレイヤー全ては自分のコントロールするアイテムを1枚選び、それを破壊する。この効果で破壊されたカードの枚数分のダメージを「拠点」に与える。
このキャラは手札が最も多いパーティのプレイヤーを攻撃する。

Raid15-08
© SEGA

ATK 4 HP 7

エル・アーダ

キャラ / エネミー

このカードは難易度がハード以上の場合、【奇襲】(このカードは 状態 で場に出る)を得る。
登場時:パーティのプレイヤー全ては自分のコントロールするアクティブを1枚選び、それを破壊する。この効果で破壊されたカードの枚数分のダメージを「拠点」に与える。

Raid15-09
© SEGA

ATK 6 HP 4

エル・アーダ

キャラ / エネミー

このカードは難易度がハード以上の場合、【奇襲】(このカードは 状態 で場に出る)を得る。
登場時:パーティのプレイヤー全ては自分のコントロールするアクティブを1枚選び、それを破壊する。この効果で破壊されたカードの枚数分のダメージを「拠点」に与える。

Raid15-09
© SEGA

ATK 6 HP 4

ゴドラーダ

キャラ / エネミー

登場時:パーティのプレイヤー全ては自分のコントロールするキャラまたはアイテムまたはアクティブを1枚選び、それを破壊する。この効果で破壊されたカードの持ち主はそのカードのコスト数分のダメージを受ける。
このキャラが前列で破壊されていた場合、パーティのプレイヤー全てと「拠点」に2ダメージを与える。

Raid15-10
© SEGA

ATK 5 HP 5

ゴドラーダ

キャラ / エネミー

登場時:パーティのプレイヤー全ては自分のコントロールするキャラまたはアイテムまたはアクティブを1枚選び、それを破壊する。この効果で破壊されたカードの持ち主はそのカードのコスト数分のダメージを受ける。
このキャラが前列で破壊されていた場合、パーティのプレイヤー全てと「拠点」に2ダメージを与える。

Raid15-10
© SEGA

ATK 5 HP 5

ゴドラーダ

キャラ / エネミー

登場時:パーティのプレイヤー全ては自分のコントロールするキャラまたはアイテムまたはアクティブを1枚選び、それを破壊する。この効果で破壊されたカードの持ち主はそのカードのコスト数分のダメージを受ける。
このキャラが前列で破壊されていた場合、パーティのプレイヤー全てと「拠点」に2ダメージを与える。

Raid15-10
© SEGA

ATK 5 HP 5

グワナーダ

プレイヤー / ボス / エネミー

ルール:このカードはゲーム開始時デッキの上から12番目に置かれる。場に出る際はプレイヤーとして場に出る。
【奇襲】(このカードは 状態 で場に出る)
登場時:パーティそれぞれの場の最もコストの高いキャラを1体ずつ破壊する。

Raid15-11
© SEGA

ATK 5 HP 10

ダーク・ラグネ

プレイヤー / ボス / エネミー

ルール:このカードはゲーム開始時デッキの下から7番目に置かれる。場に出る際はプレイヤーとして場に出る。既に他の「ボス」が場にいる場合、それが場を離れるまでこのカードは場に出ない。
【奇襲】(このカードは 状態 で場に出る)
このキャラは可能ならパーティの場の最もコストの低いキャラを攻撃する。
このキャラが相手のキャラを攻撃によって破壊した時:相手の「拠点」に4ダメージを与える。

Raid15-12
© SEGA

ATK 5 HP 13

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「採掘基地防衛戦:襲来」 デッキ

ダーク・ピブラス



プレイヤー / ボス / エネミー

ルール: このカードはゲーム開始時デッキの一番下に置かれる。場に出る際はプレイヤーとして場に出る。既に他の《ボス》が場にいる場合、それが場を離れるまでこのカードは場に出ない。

【奇襲】 (このカードは 状態で場に出る)

登場時: ターゲット「拠点」に「ピブラス・オヴィス」を付与する。

《ボス》のターン終了時: 全ての相手と「拠点」に3ダメージを与える。

ATK 6 Raid15-13 HP 20
© SEGA

巨大侵食核



キャラ / アクティブ

「拠点」に付与する。

《ボス》のターン終了時: 付与先の「拠点」に3ダメージを与える。

Raid15-14 HP 6
© SEGA

巨大侵食核



キャラ / アクティブ

「拠点」に付与する。

《ボス》のターン終了時: 付与先の「拠点」に3ダメージを与える。

Raid15-14 HP 6
© SEGA

ピブラス・オヴィス



EX キャラ / アクティブ

《ボス》のターン開始時: 付与先の「拠点」に35ダメージを与え、このカードを破壊する。

Raid15-15 HP 6
© SEGA

正結晶



EX アクティブ / エネミー

パーティのプレイヤーは **Main** **Cost** 2 することで、このカードの上に正結晶カウンターを1つ置く。

パーティはこのカードの上の正結晶カウンター以下のコスト数のオブジェクトカードの能力をそれぞれ1種類につき1回ずつコストを支払わずに使用することができる。

Raid15-16 © SEGA

銃座



2 EX アクティブ / オブジェクト

相手を2体まで選び、それらに3ダメージを与える。

Raid15-17 © SEGA

バーストパリア



EX アクティブ / オブジェクト

「拠点」がこのターン中に受けるダメージを全て軽減する。さらに「拠点」に付与されている「巨大侵食核」を破壊する。

Raid15-18 © SEGA

耐久値回復



EX アクティブ / オブジェクト

Main 「拠点」のダメージを5取り除く。

Raid15-19 © SEGA

フォトン粒子砲



EX アクティブ / オブジェクト

Main 相手全てに5ダメージを与える。

Raid15-20 © SEGA