

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「採掘基地防衛戦：侵入」 デッキ

拠点



施設

ターゲットプレイヤーを決める際に、「防護壁」がある間は最もダメージを受けている「防護壁」も対象に含める。「防護壁」が1枚も無ければ「拠点」も含める。
 ゲーム開始時：全てのプレイヤーは自分のデッキの上から2枚を自分のPPに表向きで置く。
 《施設》が攻撃される場合もパーティー側は【ウォークライ】を使用できる。

Raid17-01
 © SEGA
 HP 35

防護壁



施設

この《施設》のHPが0になった時：残りのゲームの間、各ターンに1度だけボス側のキャラの攻撃が全て終了した後もう1枚カードをプレイし、それに【奇襲】を与え、攻撃を行う。

Raid17-02
 © SEGA
 HP 10

防護壁



施設

この《施設》のHPが0になった時：残りのゲームの間、各ターンに1度だけボス側のキャラの攻撃が全て終了した後もう1枚カードをプレイし、それに【奇襲】を与え、攻撃を行う。

Raid17-02
 © SEGA
 HP 10

ゴドラーダ



キャラ/エネミー

登場時：パーティーのプレイヤー全ては自分のコントロールするキャラまたはアイテムまたはアクティブを1枚選び、それを破壊する。この効果で破壊されたカードの持ち主はそのカードのコスト数分のダメージを受ける。
 このキャラが前列で破壊されていた場合、パーティーのプレイヤー全てと「拠点」に2ダメージを与える。

Raid17-03
 © SEGA
 ATK 5 HP 5

ゴドラーダ



キャラ/エネミー

登場時：パーティーのプレイヤー全ては自分のコントロールするキャラまたはアイテムまたはアクティブを1枚選び、それを破壊する。この効果で破壊されたカードの持ち主はそのカードのコスト数分のダメージを受ける。
 このキャラが前列で破壊されていた場合、パーティーのプレイヤー全てと「拠点」に2ダメージを与える。

Raid17-03
 © SEGA
 ATK 5 HP 5

ゴドラーダ



キャラ/エネミー

登場時：パーティーのプレイヤー全ては自分のコントロールするキャラまたはアイテムまたはアクティブを1枚選び、それを破壊する。この効果で破壊されたカードの持ち主はそのカードのコスト数分のダメージを受ける。
 このキャラが前列で破壊されていた場合、パーティーのプレイヤー全てと「拠点」に2ダメージを与える。

Raid17-03
 © SEGA
 ATK 5 HP 5

クラブータ



キャラ/エネミー

自分のターンの間、このキャラは+3/-3を得る。

Raid17-04
 © SEGA
 ATK 3 HP 6

クラブータ



キャラ/エネミー

自分のターンの間、このキャラは+3/-3を得る。

Raid17-04
 © SEGA
 ATK 3 HP 6

クラブータ



キャラ/エネミー

自分のターンの間、このキャラは+3/-3を得る。

Raid17-04
 © SEGA
 ATK 3 HP 6

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「採掘基地防衛戦：侵入」 デッキ

ディカーダ 



キャラ / エネミー

登場時：ターゲットプレイヤーに2ダメージを与える。(ターゲットが《施設》の場合は《施設》にダメージを与える)

Raid17-05
© SEGA

ATK 3 HP 2

ディカーダ 



キャラ / エネミー

登場時：ターゲットプレイヤーに2ダメージを与える。(ターゲットが《施設》の場合は《施設》にダメージを与える)

Raid17-05
© SEGA

ATK 3 HP 2

ディカーダ 



キャラ / エネミー

登場時：ターゲットプレイヤーに2ダメージを与える。(ターゲットが《施設》の場合は《施設》にダメージを与える)

Raid17-05
© SEGA

ATK 3 HP 2

プレディカーダ 



キャラ / エネミー

【奇襲】(このカードは  状態で場に出る)
このキャラが《施設》にダメージを与えた場合、同じダメージをパーティのプレイヤー全てに与える。

Raid17-06
© SEGA

ATK 4 HP 2

プレディカーダ 



キャラ / エネミー

【奇襲】(このカードは  状態で場に出る)
このキャラが《施設》にダメージを与えた場合、同じダメージをパーティのプレイヤー全てに与える。

Raid17-06
© SEGA

ATK 4 HP 2

プレディカーダ 



キャラ / エネミー

【奇襲】(このカードは  状態で場に出る)
このキャラが《施設》にダメージを与えた場合、同じダメージをパーティのプレイヤー全てに与える。

Raid17-06
© SEGA

ATK 4 HP 2

ヴィドルーダ 



キャラ / エネミー

このキャラが相手にダメージを与えた場合、それはその持ち主の次の開始フェイズで  にならない。これが相手のプレイヤーにダメージを与えていた場合はさらにその持ち主の PP は次の開始フェイズで  にならない。

Raid17-07
© SEGA

ATK 2 HP 6

ヴィドルーダ 



キャラ / エネミー

このキャラが相手にダメージを与えた場合、それはその持ち主の次の開始フェイズで  にならない。これが相手のプレイヤーにダメージを与えていた場合はさらにその持ち主の PP は次の開始フェイズで  にならない。

Raid17-07
© SEGA

ATK 2 HP 6

サイクロネーダ 



キャラ / エネミー

登場時 / 自分のターン開始時：「拠点」に2ダメージを与える。
味方に「キョクロナーダ」が出た時：それとこのキャラを  にする。

Raid17-08
© SEGA

ATK 4 HP 6

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「採掘基地防衛戦：侵入」 デッキ

サイクロネーダ 



キャラ / エネミー

登場時 / 自分のターン開始時:「拠点」に2ダメージを与える。
味方に「キュクロナーダ」が出た時:それとこのキャラを  にする。

Raid17-08
© SEGA

ATK 4 HP 6

キュクロナーダ 



キャラ / エネミー

登場時 / 自分のターン開始時: このキャラが《施設》に与えるダメージは2上昇する。
味方に「サイクロネーダ」が出た時:それとこのキャラを  にする。

Raid17-09
© SEGA

ATK 4 HP 6

キュクロナーダ 



キャラ / エネミー

登場時 / 自分のターン開始時: このキャラが《施設》に与えるダメージは2上昇する。
味方に「サイクロネーダ」が出た時:それとこのキャラを  にする。

Raid17-09
© SEGA

ATK 4 HP 6

カルターゴ 



キャラ / エネミー

登場時:パーティのプレイヤー全ては自分のコントロールするアイテムまたはアクティブを1枚選び、それを破壊する。この効果で破壊されたカードの枚数分のダメージを最もダメージを受けている《施設》に与える。
このキャラはターゲットに関係なく、「拠点」のみを攻撃対象に選ぶ。

Raid17-10
© SEGA

ATK 4 HP 7

カルターゴ 



キャラ / エネミー

登場時:パーティのプレイヤー全ては自分のコントロールするアイテムまたはアクティブを1枚選び、それを破壊する。この効果で破壊されたカードの枚数分のダメージを最もダメージを受けている《施設》に与える。
このキャラはターゲットに関係なく、「拠点」のみを攻撃対象に選ぶ。

Raid17-10
© SEGA

ATK 4 HP 7

ゼッシュレイダ 



プレイヤー / ボス / エネミー

ルール:このカードはゲーム開始時デッキの上から12番目に置かれる。場に出る際はプレイヤーとして場に出る。
【奇襲】(このカードは  状態で場に出る)
《ボス》のターン開始時:全ての相手と最もダメージを受けている《施設》に2ダメージを与える。

Raid17-11
© SEGA

ATK 5 HP 10

ウォルガーダ 



キャラ / エネミー

このキャラの攻撃対象はパーティ側の中からパーティ側が好きな対象を選ぶ。(適正な対象である必要がある)
このキャラが相手のキャラを攻撃によって破壊した時:パーティのプレイヤー全てに2ダメージを与える。

Raid17-12
© SEGA

ATK 10 HP 10

ウォルガーダ 



キャラ / エネミー

このキャラの攻撃対象はパーティ側の中からパーティ側が好きな対象を選ぶ。(適正な対象である必要がある)
このキャラが相手のキャラを攻撃によって破壊した時:パーティのプレイヤー全てに2ダメージを与える。

Raid17-12
© SEGA

ATK 10 HP 10

ダーク・ラグネ 



プレイヤー / ボス / エネミー

ルール:このカードはゲーム開始時デッキの下から7番目に置かれる。場に出る際はプレイヤーとして場に出る。既に他の《ボス》が場にいる場合、それが場を離れるまでこのカードは場に出ない。
【奇襲】(このカードは  状態で場に出る)
《ボス》のターン開始時:《ボス》の持ったキャラをランダムに1枚場に出す。この《ボス》は可能な限りパーティの場の最もコストの低いキャラを攻撃する。
この《ボス》が相手のキャラを攻撃によって破壊した時:相手の「拠点」に4ダメージを与える。
《ボス》のターン終了時:パーティのプレイヤー全てに3ダメージを与える。

Raid17-13
© SEGA

ATK 5 HP 18

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「探掘基地防衛戦：侵入」 デッキ

ダーク・ビブラス 



《プレイヤー/ボス/エネミー》

ルール：このカードはゲーム開始時デッキの一番下に置かれる。場に出る際はプレイヤーとして場に出る。既に他の《ボス》が場にいる場合、それが場を離れるまでこのカードは場に出ない。

【奇襲】（このカードは  状態で場に出る）

《ボス》のターン開始時：《ボス》の捨札のキャラをランダムに2枚場に出す。

登場時：「拠点」に「ビブラス・オヴィス」を付与し、相手のキャラを全て破壊する。

《ボス》のターン終了時：全ての相手と「拠点」に軽減することができないダメージを与える。

ATK 6 Raid17-14 HP 25
© SEGA

巨大侵食核 



《キャラ/アクティブ》

「拠点」に付与する。

《ボス》のターン終了時：付与先の「拠点」に3ダメージを与える。

Raid17-15 HP 6
© SEGA

巨大侵食核 



《キャラ/アクティブ》

「拠点」に付与する。

《ボス》のターン終了時：付与先の「拠点」に3ダメージを与える。

Raid17-15 HP 6
© SEGA

ビブラス・オヴィス 



EX 《キャラ/アクティブ》

《ボス》のターン開始時：付与先の「拠点」に35ダメージを与え、このカードを破壊する。

Raid17-16 HP 6
© SEGA

正結晶 



EX 《アイテム/オブジェクト》

パーティのプレイヤーは   2 することで、このカードの上に正結晶カウンターを1つ置く。

パーティはこのカードの上の正結晶カウンター以下のコスト数のオブジェクトカードの能力をそれぞれ1種類につき1回ずつコストを支払わずに使用することができる。

Raid17-17 HP 6
© SEGA

2 **銃座** 



EX 《アクティブ/オブジェクト》

相手を2体まで選び、それらに3ダメージを与える。

Raid17-18 HP 6
© SEGA

4 **バーストパリア** 



EX 《アクティブ/オブジェクト》

「拠点」がこのターン中に受けるダメージを全て軽減する。さらに「拠点」に付与されている「巨大侵食核」を破壊する。

Raid17-19 HP 6
© SEGA

6 **耐久値回復** 



EX 《アクティブ/オブジェクト》

Main 「拠点」が受けているダメージを5取り除く。

Raid17-20 HP 6
© SEGA

10 **フォトン粒子砲** 



EX 《アクティブ/オブジェクト》

Main 相手全てに5ダメージを与える。

Raid17-21 HP 6
© SEGA