

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ギグル・グンネガム」 デッキ

ギグル・グンネガム 



プレイヤー / ボス / エネミー

《ボス》は自分のターン中、攻撃力+3を得る。
《ボス》は《氷の足場》が付与されていない間、相手の攻撃対象に選ばれない。
《氷の足場》が2枚以上付与されている《ボス》が攻撃対象に選ばれた時：《ボス》の場の《エネミー》のキャラの  と  を入れ替える。

Raid19-01 © SEGA **HP 70**

パジギツリ 



キャラ / エネミー

このカードが  になった時：パーティー側のプレイヤー全ては2枚ドローする。

Raid19-02 © SEGA **ATK 2** **HP 3**

パジギツリ 



キャラ / エネミー

このカードが  になった時：パーティー側のプレイヤー全ては2枚ドローする。

Raid19-02 © SEGA **ATK 2** **HP 3**

アヌシザグリ 



キャラ / エネミー

このカードが  になった時：パーティー側のプレイヤー全ては自分の手札を2枚選び、それらを好きな順番で自分のデッキの下に戻す。

Raid19-03 © SEGA **ATK 3** **HP 2**

アヌシザグリ 



キャラ / エネミー

このカードが  になった時：パーティー側のプレイヤー全ては自分の手札を2枚選び、それらを好きな順番で自分のデッキの下に戻す。

Raid19-03 © SEGA **ATK 3** **HP 2**

アドオガル 



キャラ / エネミー

このカードが  になった時：このターン中、攻撃力+2を得る。

Raid19-04 © SEGA **ATK 4** **HP 3**

アドオガル 



キャラ / エネミー

このカードが  になった時：このターン中、攻撃力+2を得る。

Raid19-04 © SEGA **ATK 4** **HP 3**

イザオガル 



キャラ / エネミー

このカードが  になった時：このターン中、HP+2を得る。

Raid19-05 © SEGA **ATK 3** **HP 4**

イザオガル 



キャラ / エネミー

このカードが  になった時：このターン中、HP+2を得る。

Raid19-05 © SEGA **ATK 3** **HP 4**

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ギグル・グンネガム」 デッキ

ガンナガム



キヤロ / エネミー

戦闘不能時：パーティー側のプレイヤー全てはコスト数が偶数のカードを手札から1枚捨てる。その後、《ボス》の捨札に「剛氷斬」がある場合、それを1枚プレイする。

Raid19-06

ATK 4 HP 4

© SEGA

ガンナガム



キヤロ / エネミー

戦闘不能時：パーティー側のプレイヤー全てはコスト数が偶数のカードを手札から1枚捨てる。その後、《ボス》の捨札に「剛氷斬」がある場合、それを1枚プレイする。

Raid19-06

ATK 4 HP 4

© SEGA

レランガム



キヤロ / エネミー

戦闘不能時：パーティー側のプレイヤー全てはコスト数が奇数のカードを手札から1枚捨てる。その後、《ボス》の捨札に「旋氷刃」がある場合、それを1枚プレイする。

Raid19-07

ATK 4 HP 4

© SEGA

レランガム



キヤロ / エネミー

戦闘不能時：パーティー側のプレイヤー全てはコスト数が奇数のカードを手札から1枚捨てる。その後、《ボス》の捨札に「旋氷刃」がある場合、それを1枚プレイする。

Raid19-07

ATK 4 HP 4

© SEGA

アンジャドゥリリ



キヤロ / エネミー

戦闘不能時：《ボス》に付与されているカードを全て破壊する。その後、《ボス》の捨札に「氷獄雪景」がある場合、それを1枚プレイする。この効果で2枚以上の《付与》のカードが破壊された場合、捨札にあるこのカードを《ボス》の場の後列に出す。（「氷獄雪景」がプレイされる場合、その「氷獄雪景」が処理されるよりも先に後列に出す）

Raid19-08

ATK 5 HP 5

© SEGA

アンジャドゥリリ



キヤロ / エネミー

戦闘不能時：《ボス》に付与されているカードを全て破壊する。その後、《ボス》の捨札に「氷獄雪景」がある場合、それを1枚プレイする。この効果で2枚以上の《付与》のカードが破壊された場合、捨札にあるこのカードを《ボス》の場の後列に出す。（「氷獄雪景」がプレイされる場合、その「氷獄雪景」が処理されるよりも先に後列に出す）

Raid19-08

ATK 5 HP 5

© SEGA

ヨグジャドゥリリ



キヤロ / エネミー

戦闘不能時：《ボス》に付与されているカードを全て破壊する。その後、《ボス》の捨札に「氷華一閃」がある場合、それを1枚プレイする。この効果で2枚以上の《付与》のカードが破壊された場合、捨札にあるこのカードを《ボス》の場の後列に出す。（「氷華一閃」がプレイされる場合、その「氷華一閃」が処理されるよりも先に後列に出す）

Raid19-09

ATK 6 HP 6

© SEGA

突進斬り



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーの場の前列のキャラ全てに2ダメージを与える。このダメージを受けた際にキャラが後列に移動した場合、そのキャラを持ち主の手札に戻す。

Raid19-10

ATK 6 HP 6

© SEGA

突進斬り



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーの場の前列のキャラ全てに2ダメージを与える。このダメージを受けた際にキャラが後列に移動した場合、そのキャラを持ち主の手札に戻す。

Raid19-10

ATK 6 HP 6

© SEGA

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ギグル・グンネガム」 デッキ

突進斬り 



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーの場の前列のキャラ全てに2ダメージを与える。このダメージを受けた際にキャラが後列に移動した場合、そのキャラを持ち主の手札に戻す。

Raid19-10
© SEGA

斬り払い 



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤー以外の場の前列のキャラ全てに2ダメージを与える。このダメージを受けた際にキャラが後列に移動した場合、そのキャラを持ち主の手札に戻す。

Raid19-11
© SEGA

斬り払い 



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤー以外の場の前列のキャラ全てに2ダメージを与える。このダメージを受けた際にキャラが後列に移動した場合、そのキャラを持ち主の手札に戻す。

Raid19-11
© SEGA

斬り払い 



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤー以外の場の前列のキャラ全てに2ダメージを与える。このダメージを受けた際にキャラが後列に移動した場合、そのキャラを持ち主の手札に戻す。

Raid19-11
© SEGA

踏みつけ 



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーは自分の場の《アイテム》を2枚選んで破壊する。この効果で《アイテム》が2枚破壊できなかった場合、《ボス》のデッキの上から1枚をプレイする。

Raid19-12
© SEGA

踏みつけ 



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーは自分の場の《アイテム》を2枚選んで破壊する。この効果で《アイテム》が2枚破壊できなかった場合、《ボス》のデッキの上から1枚をプレイする。

Raid19-12
© SEGA

剛氷斬 



アクティブ / エネミー / 氷の足場 / 付与

このカードを《ボス》に付与する。その後、パーティー側の場のコスト数が偶数のキャラ全てに3ダメージを与える。
《ボス》のターン開始時：このカードを破壊する。

Raid19-13
© SEGA

剛氷斬 



アクティブ / エネミー / 氷の足場 / 付与

このカードを《ボス》に付与する。その後、パーティー側の場のコスト数が偶数のキャラ全てに3ダメージを与える。
《ボス》のターン開始時：このカードを破壊する。

Raid19-13
© SEGA

旋氷刃 



アクティブ / エネミー / 氷の足場 / 付与

このカードを《ボス》に付与する。その後、パーティー側の場のコスト数が奇数のキャラ全てに3ダメージを与える。
《ボス》のターン開始時：このカードを破壊する。

Raid19-14
© SEGA

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ギグル・グンネガム」 デッキ

旋氷刃

アクティブ/エネミー/氷の足場/付与

このカードを《ボス》に付与する。その後、パーティー側の場のコスト数が奇数のキャラ全てに3ダメージを与える。
《ボス》のターン開始時：このカードを破壊する。

Raid19-14
© SEGA

氷嶽雪景

アクティブ/エネミー/氷の足場/付与

このカードを《ボス》に付与する。その後、パーティー側の場の表向きのコストのPPを全て裏向きにする。
《ボス》のターン開始時：このカードを破壊する。

Raid19-15
© SEGA

氷嶽雪景

アクティブ/エネミー/氷の足場/付与

このカードを《ボス》に付与する。その後、パーティー側の場の表向きのコストのPPを全て裏向きにする。
《ボス》のターン開始時：このカードを破壊する。

Raid19-15
© SEGA

氷垂一闪

アクティブ/エネミー/氷の足場/付与

このカードを《ボス》に付与する。その後、《ボス》のデッキの上から1枚をプレイする。
《ボス》のターン終了時：この能力は《ボス》の現在のHPが35以下の時のみ発動する。ターゲットプレイヤーに3ダメージをX回与える。Xはボスの捨札にある《付与》のカード枚数に等しい。
《ボス》のターン開始時：このカードを破壊する。

Raid19-16
© SEGA