

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ダーク・ラグネ」 デッキ

ダーク・ラグネ



ボス / エネミー

この《ボス》は自分のターン中、攻撃力+3を得る。さらに、《ボス》のHPが25以下の間、ボスは相手の効果の対象に選ばれない。
《ボス》がカードをプレイした時：以下の効果がそれぞれ1ターンに1度発動する。
キャラをプレイした時：このターン中、《ボス》の場のキャラ全ては+1/+1を得る。
アクティブをプレイした時：このターン中、ボスは攻撃力+1を追加で得る。

Raid8-01
 © SEGA

HP 50

グワナーダ



キャラ / エネミー

登場時：相手全ては自分の場のキャラが1体になるまで自分の場のキャラを破壊する。
このキャラが攻撃する時：ターゲットプレイヤーのPP1枚につきこのターン中、このキャラは攻撃力+1を得る。

Raid8-02
 © SEGA

ATK 2 HP 8

ガウオンダ



キャラ / エネミー

このキャラは可能な限り、相手の場の最も元々のHPが低いキャラを攻撃する。
 このキャラは《ボス》のターン中、攻撃力+2を得る。味方に「グウオンダ」がいる場合、さらに攻撃力+2を得る。
登場時：デッキの中から「グウオンダ」を1枚サーチし、自分の場に出す。

Raid8-03
 © SEGA

ATK 3 HP 7

グウオンダ



キャラ / エネミー

このキャラは可能な限り、相手の場の最も元々のHPが低いキャラを攻撃する。
 このキャラは《ボス》のターン中、攻撃力+2を得る。味方に「ガウオンダ」がいる場合、さらに攻撃力+2を得る。
登場時：デッキの中から「ガウオンダ」を1枚サーチし、自分の場に出す。

Raid8-04
 © SEGA

ATK 3 HP 7

ターガッシュ



キャラ / エネミー

味方のキャラ全ては相手の攻撃の対象に選ばれない。

Raid8-05
 © SEGA

ATK 4 HP 2

ダガッチャ



キャラ / エネミー

このキャラは相手のアクティブから受けるダメージを0にする。

Raid8-06
 © SEGA

ATK 3 HP 3

ダガッチャ



キャラ / エネミー

このキャラは相手のアクティブから受けるダメージを0にする。

Raid8-06
 © SEGA

ATK 3 HP 3

オル・ミクダ



キャラ / エネミー

味方のキャラ全ては相手の効果の対象に選ばれない。

Raid8-07
 © SEGA

ATK 3 HP 4

ミクダ



キャラ / エネミー

このキャラがコスト数が奇数のカードから受けるダメージを0にする。

Raid8-08
 © SEGA

ATK 3 HP 2

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ダーク・ラグネ」 デッキ

ミクダ 



キャラ / エネミー

このキャラがコスト数が奇数のカードから受けるダメージを0にする。

Raid8-08
© SEGA

ATK **3** HP **2**

エル・アーダ 



キャラ / エネミー

登場時：相手の場のコスト4以下のキャラ全てに4ダメージを与える。

Raid8-09
© SEGA

ATK **6** HP **4**

ブリアーダ 



キャラ / エネミー

このキャラは可能な限り、相手の場の最もHPの低いキャラを攻撃する。
このキャラの攻撃によって相手のキャラが破壊された時：《ボス》のデッキの上から1枚をプレイする。

Raid8-10
© SEGA

ATK **5** HP **8**

ダガン 



キャラ / エネミー

登場時：パーティーのプレイヤー全てに1ダメージを与える。

Raid8-11
© SEGA

ATK **3** HP **3**

ダガン 



キャラ / エネミー

登場時：パーティーのプレイヤー全てに1ダメージを与える。

Raid8-11
© SEGA

ATK **3** HP **3**

ダガン 



キャラ / エネミー

登場時：パーティーのプレイヤー全てに1ダメージを与える。

Raid8-11
© SEGA

ATK **3** HP **3**

クラータ 



キャラ / エネミー

このキャラがコスト数が偶数のカードから受けるダメージを0にする。

Raid8-12
© SEGA

ATK **2** HP **3**

クラータ 



キャラ / エネミー

このキャラがコスト数が偶数のカードから受けるダメージを0にする。

Raid8-12
© SEGA

ATK **2** HP **3**

稲妻 



アクトイブ / エネミー

ターゲットプレイヤーは5ダメージを受ける。その後、ターゲットプレイヤーはパーティーのプレイヤーまたはキャラを1体選び、それに4ダメージを与える。その後、3ダメージ、2ダメージ、1ダメージとこれを繰り返す。

Raid8-13
© SEGA

協力レイドバトル用ダウンロードカード 「ダーク・ラグネ」 デッキ

稲妻



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーは5ダメージを受ける。その後、ターゲットプレイヤーはパーティーのプレイヤーまたはキャラを1体選び、それに4ダメージを与える。その後、3ダメージ、2ダメージ、1ダメージとこれを繰り返す。

Raid8-13
© SEGA

放電




アクティブ / エネミー

相手の **OFF** のキャラ全てに3ダメージを与える。この効果によって破壊されたキャラの持ち主のプレイヤーは、1体につき2ダメージを受ける。

Raid8-14
© SEGA

放電



アクティブ / エネミー

相手の **OFF** のキャラ全てに3ダメージを与える。この効果によって破壊されたキャラの持ち主のプレイヤーは、1体につき2ダメージを受ける。

Raid8-14
© SEGA

なぎ払い



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーとターゲットプレイヤーの場のキャラ全てに4ダメージを与える。このダメージを受ける際に、ターゲットプレイヤーは手札を好きな枚数捨てる事で、1枚につき味方1体がこの効果で受けるダメージを0にすることができる。

Raid8-15
© SEGA

なぎ払い



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーとターゲットプレイヤーの場のキャラ全てに4ダメージを与える。このダメージを受ける際に、ターゲットプレイヤーは手札を好きな枚数捨てる事で、1枚につき味方1体がこの効果で受けるダメージを0にすることができる。

Raid8-15
© SEGA

足払い



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤー以外のプレイヤーとターゲットプレイヤー以外の場のキャラ全てに3ダメージを与える。この効果で破壊されたキャラ1体につき、このターン《ボス》は攻撃力+1を得る。

Raid8-16
© SEGA

足払い




アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤー以外のプレイヤーとターゲットプレイヤー以外の場のキャラ全てに3ダメージを与える。この効果で破壊されたキャラ1体につき、このターン《ボス》は攻撃力+1を得る。

Raid8-16
© SEGA

カマイタチ

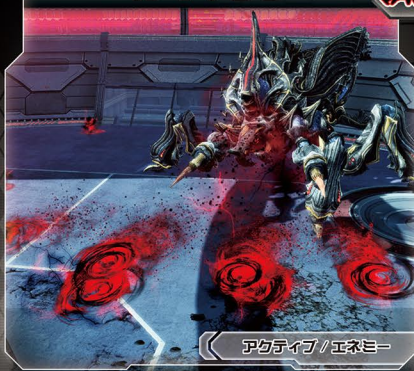


アクティブ / エネミー

全ての相手のキャラに2ダメージを与える。《ボス》のHPが25以下の場合、さらに全ての相手に3ダメージを与える。

Raid8-17
© SEGA

カマイタチ



アクティブ / エネミー

全ての相手のキャラに2ダメージを与える。《ボス》のHPが25以下の場合、さらに全ての相手に3ダメージを与える。

Raid8-17
© SEGA

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ダーク・ラグネ」 デッキ

踏みつけ 



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーのアイテムとアクティブを全て破壊し、ターゲットプレイヤーに破壊されたカード1枚につき2ダメージを与える。
ターゲットプレイヤーは次のそのプレイヤーのターン開始時に、自分のPPを  にする事が出来ない。

Raid8-18
© SEGA

踏みつけ 



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーのアイテムとアクティブを全て破壊し、ターゲットプレイヤーに破壊されたカード1枚につき2ダメージを与える。
ターゲットプレイヤーは次のそのプレイヤーのターン開始時に、自分のPPを  にする事が出来ない。

Raid8-18
© SEGA

ターカー召喚 



アクティブ / エネミー

《ボス》に付与する。
《ボス》のターン開始時：エネミーのキャラが公開されるまでデッキの上からカードを公開していき、最初に公開されたエネミーのキャラを場に出す。その後、残りをシャッフルする。

Raid8-19
© SEGA


ターカー召喚 




アクティブ / エネミー


《ボス》に付与する。
《ボス》のターン開始時：エネミーのキャラが公開されるまでデッキの上からカードを公開していき、最初に公開されたエネミーのキャラを場に出す。その後、残りをシャッフルする。

Raid8-19
© SEGA

ガトリングトーチ 



アイテム

ターゲットプレイヤーの場に置く。このカードの能力はパーティー側が使用できる。
 \Rightarrow 相手のキャラ1体を選び、それに4ダメージを与える。その後、このカードをボスの捨札に置く。

Raid8-20
© SEGA

エマーゼンシーガン 



アイテム

ターゲットプレイヤーの場に置く。このカードの能力はパーティー側が使用できる。
 \Rightarrow 相手のキャラ全てに2ダメージを与える。その後、このカードをボスの捨札に置く。

Raid8-21
© SEGA