

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ネプト・キャサドーラ/レオマドゥラード」 デッキ

ネプト・キャサドーラ/レオマドゥラード



ブレイヤー/ボス/エネミー

《ボス》は自分のターン中、攻撃力+3を得る。
《ボス》のHPが30以下になった時：パーティー側の各ブレイヤーは相談して【ネプト・キャサドーラ】または【レオマドゥラード】のどちらかの【名前】を宣言する。このゲーム中《ボス》の《アクティブ》は宣言された【名前】の能力を失う。その後、次の《ボス》のターン開始時まで《ボス》は【無敵】を得る。
ルール：アクティブ能力で処理時に効果になるカードテキストを複数持つ物がある場合は全て文頭から順に適用する。

ATK 0 HP 60

Raid20-01 © SEGA

ファルガルボン



キャラ/エネミー

相手のキャラが [敵] から [味] になった時：その [味] になったキャラに 2 ダメージを与える。

ATK 2 HP 2

Raid20-02 © SEGA

ファルガルボン



キャラ/エネミー

相手のキャラが [味] から [敵] になった時：その [敵] になったキャラに 2 ダメージを与える。

ATK 2 HP 2

Raid20-02 © SEGA

ファルガルボン



キャラ/エネミー

相手のキャラが [味] から [敵] になった時：その [敵] になったキャラに 2 ダメージを与える。

ATK 2 HP 2

Raid20-02 © SEGA

ファルガルボン



キャラ/エネミー

相手のキャラが [味] から [敵] になった時：その [敵] になったキャラに 2 ダメージを与える。

ATK 2 HP 2

Raid20-02 © SEGA

ヴァラディナン



キャラ/エネミー

戦闘不能時：ターンプレイヤーは ① を支払ってもよい。そうした場合、ターンプレイヤーは自分の捨札からキャラのカードを 1 枚まで選び、手札に戻す。

ATK 2 HP 3

Raid20-03 © SEGA

ヴァラディナン



キャラ/エネミー

戦闘不能時：ターンプレイヤーは ① を支払ってもよい。そうした場合、ターンプレイヤーは自分の捨札からキャラのカードを 1 枚まで選び、手札に戻す。

ATK 2 HP 3

Raid20-03 © SEGA

ヴァラディナン



キャラ/エネミー

戦闘不能時：ターンプレイヤーは ① を支払ってもよい。そうした場合、ターンプレイヤーは自分の捨札からキャラのカードを 1 枚まで選び、手札に戻す。

ATK 2 HP 3

Raid20-03 © SEGA

オ・ヴァラディナン



キャラ/エネミー

戦闘不能時：ターンプレイヤーは ① を支払ってもよい。そうした場合、ターンプレイヤーは自分の捨札からアイテムのカードを 1 枚まで選び、手札に戻す。

ATK 3 HP 2

Raid20-04 © SEGA

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ネプト・キャサドーラ/レオマドゥラード」 デッキ

オ・ヴァラディナン



キャラ / エネミー

戦闘不能時：ターンプレイヤーは①を支払ってもよい。そうした場合、ターンプレイヤーは自分の捨札からアイテムのカードを1枚まで選び、手札に戻す。

Raid20-04

ATK 3 HP 2

© SEGA

オ・ヴァラディナン



キャラ / エネミー

戦闘不能時：ターンプレイヤーは①を支払ってもよい。そうした場合、ターンプレイヤーは自分の捨札からアイテムのカードを1枚まで選び、手札に戻す。

Raid20-04

ATK 3 HP 2

© SEGA

ス・ヴァラディナン



キャラ / エネミー

戦闘不能時：ターンプレイヤーは①を支払ってもよい。そうした場合、ターンプレイヤーは自分の捨札からアクティブのカードを1枚まで選び、手札に戻す。

Raid20-05

ATK 1 HP 4

© SEGA

ス・ヴァラディナン



キャラ / エネミー

戦闘不能時：ターンプレイヤーは①を支払ってもよい。そうした場合、ターンプレイヤーは自分の捨札からアクティブのカードを1枚まで選び、手札に戻す。

Raid20-05

ATK 1 HP 4

© SEGA

ス・ヴァラディナン



キャラ / エネミー

戦闘不能時：ターンプレイヤーは①を支払ってもよい。そうした場合、ターンプレイヤーは自分の捨札からアクティブのカードを1枚まで選び、手札に戻す。

Raid20-05

ATK 1 HP 4

© SEGA

水上艦



キャラ / エネミー

ATK 0 HP 6

Raid20-06

© SEGA

《ボス》のターン開始時：《ボス》の捨札から「ウアラディナン」・「オ・ヴァラディナン」・「ス・ヴァラディナン」を、それぞれ1体ずつ場に出す。
《ボス》のターン終了時：相手の場のキャラに1ダメージを与える。
このカードは「」にならず、攻撃を行わない。

水上艦



キャラ / エネミー

ATK 0 HP 6

Raid20-06

© SEGA

《ボス》のターン開始時：《ボス》の捨札から「ウアラディナン」・「オ・ヴァラディナン」・「ス・ヴァラディナン」を、それぞれ1体ずつ場に出す。
《ボス》のターン終了時：相手の場のキャラに1ダメージを与える。
このカードは「」にならず、攻撃を行わない。

薙ぎ払い / ボティプレス



アクティブ / エネミー

【ネプト・キャサドーラ】（薙ぎ払い）
ターゲットプレイヤー以外の相手の場のキャラに3ダメージを与える。

【レオマドゥラード】（ボティプレス）
ターゲットプレイヤーの場の《アイテム》を全て破壊する。

Raid20-07

© SEGA

薙ぎ払い / ボティプレス



アクティブ / エネミー

【ネプト・キャサドーラ】（薙ぎ払い）
ターゲットプレイヤー以外の相手の場のキャラに3ダメージを与える。

【レオマドゥラード】（ボティプレス）
ターゲットプレイヤーの場の《アイテム》を全て破壊する。

Raid20-07

© SEGA

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ネプト・キャサドーラ/レオマドゥラード」 デッキ

薙ぎ払い/ボディプレス



アクティブ/エネミー

【ネプト・キャサドーラ】(薙ぎ払い)
ターゲットプレイヤー以外の相手の場のキャラに3ダメージを与える。

【レオマドゥラード】(ボディプレス)
ターゲットプレイヤーの場の《アイテム》を全て破壊する。

Raid20-07
© SEGA

火炎弾/舌叩き



アクティブ/エネミー

【ネプト・キャサドーラ】(火炎弾)
ターゲットプレイヤーの場のキャラに3ダメージを与える。その後、《ボス》に「レオマドゥラードの油」が付与されている場合、全ての場の《アクティブ》を破壊する。(《ボス》の場を含む)

【レオマドゥラード】(舌叩き)
ターゲットプレイヤー以外の相手のプレイヤーは手札を2枚捨てる。

Raid20-08
© SEGA

火炎弾/舌叩き



アクティブ/エネミー

【ネプト・キャサドーラ】(火炎弾)
ターゲットプレイヤーの場のキャラに3ダメージを与える。その後、《ボス》に「レオマドゥラードの油」が付与されている場合、全ての場の《アクティブ》を破壊する。(《ボス》の場を含む)

【レオマドゥラード】(舌叩き)
ターゲットプレイヤー以外の相手のプレイヤーは手札を2枚捨てる。

Raid20-08
© SEGA

火炎弾/舌叩き



アクティブ/エネミー

【ネプト・キャサドーラ】(火炎弾)
ターゲットプレイヤーの場のキャラに3ダメージを与える。その後、《ボス》に「レオマドゥラードの油」が付与されている場合、全ての場の《アクティブ》を破壊する。(《ボス》の場を含む)

【レオマドゥラード】(舌叩き)
ターゲットプレイヤー以外の相手のプレイヤーは手札を2枚捨てる。

Raid20-08
© SEGA

回転攻撃/連続突進



アクティブ/エネミー

【ネプト・キャサドーラ】(回転攻撃)
ターゲットプレイヤー以外の相手のプレイヤーに3ダメージを与える。

【レオマドゥラード】(連続突進)
ターゲットプレイヤーとターゲットプレイヤーの場のキャラに2ダメージを与える。その後、これをX回繰り返す。Xは《ボス》に付与されている「レオマドゥラードの油」の枚数に等しい。

Raid20-09
© SEGA

回転攻撃/連続突進



アクティブ/エネミー

【ネプト・キャサドーラ】(回転攻撃)
ターゲットプレイヤー以外の相手のプレイヤーに3ダメージを与える。

【レオマドゥラード】(連続突進)
ターゲットプレイヤーとターゲットプレイヤーの場のキャラに2ダメージを与える。その後、これをX回繰り返す。Xは《ボス》に付与されている「レオマドゥラードの油」の枚数に等しい。

Raid20-09
© SEGA

回転攻撃/連続突進



アクティブ/エネミー

【ネプト・キャサドーラ】(回転攻撃)
ターゲットプレイヤー以外の相手のプレイヤーに3ダメージを与える。

【レオマドゥラード】(連続突進)
ターゲットプレイヤーとターゲットプレイヤーの場のキャラに2ダメージを与える。その後、これをX回繰り返す。Xは《ボス》に付与されている「レオマドゥラードの油」の枚数に等しい。

Raid20-09
© SEGA

スイングプレス/捕食



アクティブ/エネミー

【ネプト・キャサドーラ】(スイングプレス)
相手のPPにある全てのアクティブのカードを持ち主のデッキに戻してシャッフルする。その後、《ボス》に付与されている相手のカード全てを持ち主のデッキに戻してシャッフルする。

【レオマドゥラード】(捕食)
パーティー側の各プレイヤーは、自分の場の最もコストが高いキャラを1体選び破壊する。

Raid20-10
© SEGA

スイングプレス/捕食



アクティブ/エネミー

【ネプト・キャサドーラ】(スイングプレス)
相手のPPにある全てのアクティブのカードを持ち主のデッキに戻してシャッフルする。その後、《ボス》に付与されている相手のカード全てを持ち主のデッキに戻してシャッフルする。

【レオマドゥラード】(捕食)
パーティー側の各プレイヤーは、自分の場の最もコストが高いキャラを1体選び破壊する。

Raid20-10
© SEGA

協力レイドバトル用ダウンロードカード 「ネプト・キャサドーラ/レオマドゥラード」 デッキ

スイングブレス/捕食



アクティブ/エネミー

【ネプト・キャサドーラ】(スイングブレス)
相手のPPにある全てのアクティブのカードを持ち主のデッキに戻してシャッフルする。その後、《ボス》に付与されている相手のカード全てを持ち主のデッキに戻してシャッフルする。

【レオマドゥラード】(捕食)
パーティー側の各プレイヤーは、自分の場の最もコストが高いキャラを1体選び破壊する。

Raid20-10
© SEGA

レオマドゥラードの油



アクティブ/エネミー/付与

以下のどちらかが発動する。
【レオマドゥラード】が有効：このカードを《ボス》に付与する。付与先は攻撃力+2を得る。(相手のターン中も含む)
【レオマドゥラード】が失われている：《ボス》のデッキの上から1枚をプレイする。

Raid20-11
© SEGA

レオマドゥラードの油



アクティブ/エネミー/付与

以下のどちらかが発動する。
【レオマドゥラード】が有効：このカードを《ボス》に付与する。付与先は攻撃力+2を得る。(相手のターン中も含む)
【レオマドゥラード】が失われている：《ボス》のデッキの上から1枚をプレイする。

Raid20-11
© SEGA

連携攻撃



アクティブ/エネミー

以下のどちらかが発動する。
【ネプト・キャサドーラ】・【レオマドゥラード】が両方とも有効：相手の場の全てのキャラ・アイテム・アクティブを持ち主の手札に戻す。その後、パーティー側の各プレイヤーは、Xダメージを受ける。Xは、この効果で自分の手札に戻ったカードの枚数に等しい。
【ネプト・キャサドーラ】・【レオマドゥラード】のどちらか一方が失われている：《ボス》のデッキの上から1枚をプレイする。

Raid20-12
© SEGA

バジュラ発生機 (前方)



キャラ/カウシエント

ルール：「水上艦」が場に出る際、このカードを「水上艦」の右隣に出す。
「水上艦」は相手の攻撃と効果の対象に選ばれない。
このカードは🎲にならず、攻撃を行わない。

ATK 0
HP 3
Raid20-13
© SEGA

バジュラ発生機 (前方)



キャラ/カウシエント

ルール：「水上艦」が場に出る際、このカードを「水上艦」の左隣に出す。
「水上艦」は相手の攻撃と効果の対象に選ばれない。
このカードは🎲にならず、攻撃を行わない。

ATK 0
HP 3
Raid20-13
© SEGA

バジュラ発生機 (後方)



キャラ/カウシエント

ルール：「水上艦」が場に出る際、このカードを「水上艦」の右隣に出す。
「水上艦」はダメージを受けない。
このカードは🎲にならず、攻撃を行わない。

ATK 0
HP 3
Raid20-14
© SEGA

バジュラ発生機 (後方)



キャラ/カウシエント

ルール：「水上艦」が場に出る際、このカードを「水上艦」の右隣に出す。
「水上艦」はダメージを受けない。
このカードは🎲にならず、攻撃を行わない。

ATK 0
HP 3
Raid20-14
© SEGA