

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「オルグブラン」 デッキ

オルグブラン



プレイヤー/ボス/エネミー

この《ボス》は自分のターン中、攻撃力+3を得る。
《ボス》は自分のHPが30以下の間、攻撃力+2を得る。
(相手のターン中も含む)

Raid11-01
© SEGA

ATK 0 HP 60

砲仙花



キャラ/トークン

EX

ルール：ゲーム開始時、このカードを《ボス》の場の前列に OFF で置く。このカードは 罨 にならない。
自分のターン開始時：ターゲットプレイヤーの場のキャラ全てに1ダメージを与える。
戦闘不能時：このカードに隣接していた《エネミー》のキャラに1ダメージを与える。

Raid11-02
© SEGA

ATK 0 HP 3

砲仙花



キャラ/トークン

EX

ルール：ゲーム開始時、このカードを《ボス》の場の前列に OFF で置く。このカードは 罨 にならない。
自分のターン開始時：ターゲットプレイヤーの場のキャラ全てに1ダメージを与える。
戦闘不能時：このカードに隣接していた《エネミー》のキャラに1ダメージを与える。

Raid11-02
© SEGA

ATK 0 HP 3

砲仙花



キャラ/トークン

EX

ルール：ゲーム開始時、このカードを《ボス》の場の前列に OFF で置く。このカードは 罨 にならない。
自分のターン開始時：ターゲットプレイヤーの場のキャラ全てに1ダメージを与える。
戦闘不能時：このカードに隣接していた《エネミー》のキャラに1ダメージを与える。

Raid11-02
© SEGA

ATK 0 HP 3

トルボン



キャラ/エネミー

登場時：パーティ全員はそれぞれの手札の中からコストが最も高いカードを1枚捨てる。その後、1枚ドローする。
(最もコストが高いカードが複数枚ある場合は、その中から好きなカードを1枚選んで捨てる)

Raid11-03
© SEGA

ATK 3 HP 3

トルボン



キャラ/エネミー

登場時：パーティ全員はそれぞれの手札の中からコストが最も高いカードを1枚捨てる。その後、1枚ドローする。
(最もコストが高いカードが複数枚ある場合は、その中から好きなカードを1枚選んで捨てる)

Raid11-03
© SEGA

ATK 3 HP 3

トルボン



キャラ/エネミー

登場時：パーティ全員はそれぞれの手札の中からコストが最も高いカードを1枚捨てる。その後、1枚ドローする。
(最もコストが高いカードが複数枚ある場合は、その中から好きなカードを1枚選んで捨てる)

Raid11-03
© SEGA

ATK 3 HP 3

セグレスン



キャラ/エネミー

このカードは可能な限り、パーティ全員の場の中で最もコストが高いキャラを攻撃する。
戦闘不能時：このカードを破壊した相手のカードを OFF にする。この効果で OFF になったカードは、次の相手の開始フェイズで 罨 にならない。

Raid11-04
© SEGA

ATK 3 HP 2

セグレスン



キャラ/エネミー

このカードは可能な限り、パーティ全員の場の中で最もコストが高いキャラを攻撃する。
戦闘不能時：このカードを破壊した相手のカードを OFF にする。この効果で OFF になったカードは、次の相手の開始フェイズで 罨 にならない。

Raid11-04
© SEGA

ATK 3 HP 2

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「オルグブラン」 デッキ

セグレズン



キャラ / エネミー

このカードは可能な限り、パーティー全員の場の中で最もコストが高いキャラを攻撃する。

戦闘不能時：このカードを破壊した相手のカードを OFF にする。この効果で OFF になったカードは、次の相手の開始フェイズで 裏にならない。

Raid11-04

ATK 3 HP 2

© SEGA

アクルプス



キャラ / エネミー

【貫通 3】
このカードは可能な限り、パーティー全員の場の中で最もコストが低いキャラを攻撃する。

Raid11-05

ATK 5 HP 4

© SEGA

アクルプス



キャラ / エネミー

【貫通 3】
このカードは可能な限り、パーティー全員の場の中で最もコストが低いキャラを攻撃する。

Raid11-05

ATK 5 HP 4

© SEGA

アクルプス



キャラ / エネミー

【貫通 3】
このカードは可能な限り、パーティー全員の場の中で最もコストが低いキャラを攻撃する。

Raid11-05

ATK 5 HP 4

© SEGA

ブルメッタ



キャラ / エネミー

登場時：ターゲットプレイヤーは味方のキャラを 1 枚選び、それを OFF にする。この効果でキャラを OFF にできなかった場合、このカードを 裏にする。

Raid11-06

ATK 3 HP 4

© SEGA

ブルメッタ



キャラ / エネミー

登場時：ターゲットプレイヤーは味方のキャラを 1 枚選び、それを OFF にする。この効果でキャラを OFF にできなかった場合、このカードを 裏にする。

Raid11-06

ATK 3 HP 4

© SEGA

ブルメッタ



キャラ / エネミー

登場時：ターゲットプレイヤーは味方のキャラを 1 枚選び、それを OFF にする。この効果でキャラを OFF にできなかった場合、このカードを 裏にする。

Raid11-06

ATK 3 HP 4

© SEGA

ブルメガーラ



キャラ / エネミー

登場時：自分の捨札にある「ブルメッタ」を全て場に出す。

Raid11-07

ATK 4 HP 6

© SEGA

ブルメガーラ



キャラ / エネミー

登場時：自分の捨札にある「ブルメッタ」を全て場に出す。

Raid11-07

ATK 4 HP 6

© SEGA

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「オルグブラン」 デッキ

ブルメガーラ



キャラ / エネミー

登場時：自分の捨札にある「ブルメッタ」を全て場に出す。

Raid11-07

ATK 4 HP 6

© SEGA

砲仙花の群生地



アクティブ / イベント

「砲仙花」を全て場に出す。この効果で「砲仙花」が1体も登場しなかった場合、《ボス》のデッキの上から1枚をプレイする。

Raid11-08

© SEGA

砲仙花の群生地



アクティブ / イベント

「砲仙花」を全て場に出す。この効果で「砲仙花」が1体も登場しなかった場合、《ボス》のデッキの上から1枚をプレイする。

Raid11-08

© SEGA

引っかき



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーの場の前列のキャラ全てに3ダメージを与える。

Raid11-09

© SEGA

引っかき



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーの場の前列のキャラ全てに3ダメージを与える。

Raid11-09

© SEGA

岩投げ



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーの場の後列のキャラ全てを破壊する。この効果で1体も破壊されなかった場合、《ボス》のデッキの上から1枚をプレイする。

Raid11-10

© SEGA

岩投げ



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーの場の後列のキャラ全てを破壊する。この効果で1体も破壊されなかった場合、《ボス》のデッキの上から1枚をプレイする。

Raid11-10

© SEGA

叩き付け



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤー以外のプレイヤーの場の前列のキャラ全てに3ダメージを与える。

Raid11-11

© SEGA

叩き付け



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤー以外のプレイヤーの場の前列のキャラ全てに3ダメージを与える。

Raid11-11

© SEGA

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「オルグブラン」 デッキ

衝撃波



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーの場の最もコストが高いキャラを、ターゲットプレイヤーのPPに裏向きで置く。

Raid11-12
© SEGA

衝撃波



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーの場の最もコストが高いキャラを、ターゲットプレイヤーのPPに裏向きで置く。

Raid11-12
© SEGA

潜行



アクティブ / エネミー / 付与

このカードを《ボス》に付与する。付与先は攻撃対象に選ばれない。
《ボス》が1ターンの間に3ダメージ以上受けた時、このカードは破壊される。

Raid11-13
© SEGA

突き上げ



アクティブ / エネミー

以下のどちらかが発動する。
《ボス》に「潜行」が付与されている：
パーティー全員のプレイヤーと、パーティー全員の場のキャラ全てに5ダメージを与える。その後、《ボス》に付与されている「潜行」を破壊する。
《ボス》に「潜行」が付与されていない：
ターゲットプレイヤーはボスのデッキまたは捨札から「潜行」を1枚選び、それを《ボス》に付与する。

Raid11-14
© SEGA

突き上げ



アクティブ / エネミー

以下のどちらかが発動する。
《ボス》に「潜行」が付与されている：
パーティー全員のプレイヤーと、パーティー全員の場のキャラ全てに5ダメージを与える。その後、《ボス》に付与されている「潜行」を破壊する。
《ボス》に「潜行」が付与されていない：
ターゲットプレイヤーはボスのデッキまたは捨札から「潜行」を1枚選び、それを《ボス》に付与する。

Raid11-14
© SEGA

のりかき



アクティブ / エネミー

以下のどちらかが発動する。
《ボス》に「潜行」が付与されている：
パーティー全員のそれぞれの場の最もコストが高いキャラを、持ち主のPPに裏向きで置く。
《ボス》に「潜行」が付与されていない：
ターゲットプレイヤーはボスのデッキまたは捨札から「潜行」を1枚選び、それを《ボス》に付与する。

Raid11-15
© SEGA

水流プレス



アクティブ / エネミー

以下のどちらかが発動する。
《ボス》に「潜行」が付与されている：
パーティー全員のアイテムとアクティブを全て破壊する。
《ボス》に「潜行」が付与されていない：
ターゲットプレイヤーはボスのデッキまたは捨札から「潜行」を1枚選び、それを《ボス》に付与する。

Raid11-16
© SEGA