

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ファルス・アンゲル」 デッキ

ファルス・アンゲル 



プレイヤー/ボス/エネミー

自分のターン中、この《ボス》は攻撃力+3を得る。
 《ボス》のHPが25以下になった時：次の《ボス》のターン開始時まで《ボス》は【無敵】になり、パーティー側のアクティブとOFFのキャラを全て除外する。
 《ボス》のターン開始時：《ボス》のHPが25以下の場合、パーティー側のプレイヤー全てのデッキの上から1枚を除外し、それがコスト4以下のカードだったプレイヤーに「ボイズン」を1枚付与する。

Raid18-01 ©SEGA **HP 50**

ガル・ソルダ 



キャラ/エネミー

このキャラが場にいる間、相手の《防具》はOFFで場に出て、にした場合、自分の手札またはデッキの上から1枚を除外する必要がある。

Raid18-02 ©SEGA **ATK 4 HP 4**

ガル・ソルダ 



キャラ/エネミー

このキャラが場にいる間、相手の《防具》はOFFで場に出て、にした場合、自分の手札またはデッキの上から1枚を除外する必要がある。

Raid18-02 ©SEGA **ATK 4 HP 4**

ドウエ・ソルダ 



キャラ/エネミー

このキャラが場にいる間、相手の《登場時》の能力は①を支払わなければ発動しない。

Raid18-03 ©SEGA **ATK 4 HP 4**

ドウエ・ソルダ 



キャラ/エネミー

このキャラが場にいる間、相手の《登場時》の能力は①を支払わなければ発動しない。

Raid18-03 ©SEGA **ATK 4 HP 4**

リュードソーサラ 



キャラ/エネミー

登場時：パーティー側のプレイヤー全てはダイスを1つ振り、2以下の目を出したプレイヤーは自分のコントロールするカードを1枚破壊する。
 パーティー側のターン中に相手がアクティブをプレイした時：このキャラを除外し、そのターンの終了時、このカードをボスの場に戻す。

Raid18-04 ©SEGA **ATK 4 HP 4**

リュードソーサラ 



キャラ/エネミー

登場時：パーティー側のプレイヤー全てはダイスを1つ振り、2以下の目を出したプレイヤーは自分のコントロールするカードを1枚破壊する。
 パーティー側のターン中に相手がアクティブをプレイした時：このキャラを除外し、そのターンの終了時、このカードをボスの場に戻す。

Raid18-04 ©SEGA **ATK 4 HP 4**

ティラルーダ 



キャラ/エネミー

【奇襲】（このカードは状態で場に出る）
 このキャラが相手のプレイヤーに戦闘ダメージを与える場合、そのダメージは捨札に置かれる代わりに除外される。

Raid18-05 ©SEGA **ATK 3 HP 2**

ティラルーダ 



キャラ/エネミー

【奇襲】（このカードは状態で場に出る）
 このキャラが相手のプレイヤーに戦闘ダメージを与える場合、そのダメージは捨札に置かれる代わりに除外される。

Raid18-05 ©SEGA **ATK 3 HP 2**

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ファルス・アンゲル」 デッキ

ティラルーダ

キャラ / エネミー

【奇襲】 (このカードは 状態場で場に出る)
このキャラが相手のプレイヤーに戦闘ダメージを与える場合、そのダメージは捨札に置かれる代わりに除外される。

Raid18-05

ATK 3 HP 2

© SEGA

ブリュンダール

キャラ / エネミー

登場時：パーティー側のプレイヤー全ての表向きのPPをOFFにし、パーティー側のプレイヤー全てにこの効果でOFFにしたPPの枚数の合計分のダメージを与える。

Raid18-06

ATK 3 HP 3

© SEGA

ブリュンダール

キャラ / エネミー

登場時：パーティー側のプレイヤー全ての表向きのPPをOFFにし、パーティー側のプレイヤー全てにこの効果でOFFにしたPPの枚数の合計分のダメージを与える。

Raid18-06

ATK 3 HP 3

© SEGA

グラン・ゾンデ

アクトタイプ / エネミー / 付与

このカードを《ボス》に付与する。
《ボス》のターン開始時：パーティー側のプレイヤー全ての表向きのPPがOFFの場合このカードを破壊する。そうでない場合、相手のキャラ全てに3ダメージを与え、この効果でダメージを受けた相手のキャラの数分のダメージをターゲットプレイヤーに与える。
破滅方程式、展開

Raid18-07

© SEGA

グラン・ゾンデ

アクトタイプ / エネミー / 付与

このカードを《ボス》に付与する。
《ボス》のターン開始時：パーティー側のプレイヤー全ての表向きのPPがOFFの場合このカードを破壊する。そうでない場合、相手のキャラ全てに3ダメージを与え、この効果でダメージを受けた相手のキャラの数分のダメージをターゲットプレイヤーに与える。
破滅方程式、展開

Raid18-07

© SEGA

グラン・サ・ファイエ

アクトタイプ / エネミー

パーティー側の最もコストの高いキャラを1体破壊する。この能力でキャラが破壊されなかった場合、ターゲットプレイヤーに3ダメージを与える。ボスのHPが25以下の場合、さらにパーティー側の最もコストが高いキャラを1体破壊する。
収録、疑似破壊

Raid18-08

© SEGA

グラン・サ・ファイエ

アクトタイプ / エネミー

パーティー側の最もコストの高いキャラを1体破壊する。この能力でキャラが破壊されなかった場合、ターゲットプレイヤーに3ダメージを与える。ボスのHPが25以下の場合、さらにパーティー側の最もコストが高いキャラを1体破壊する。
収録、疑似破壊

Raid18-08

© SEGA

グラン・サ・パータ

アクトタイプ / エネミー

パーティー側のプレイヤー全てのデッキの一番上を捨札に置く。この効果で置かれたカードの合計コスト数が偶数だった場合、パーティー側の全てのプレイヤーとキャラは次の《ボス》のターン開始時までフリーズする。
試練完了、プレゼントだ

Raid18-09

© SEGA

グラン・サ・パータ

アクトタイプ / エネミー

パーティー側のプレイヤー全てのデッキの一番上を捨札に置く。この効果で置かれたカードの合計コスト数が偶数だった場合、パーティー側の全てのプレイヤーとキャラは次の《ボス》のターン開始時までフリーズする。
試練完了、プレゼントだ

Raid18-09

© SEGA

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ファルス・アンゲル」 デッキ

グラン・ナ・ザン 



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーのコントロールするキャラ・アクティブ・アイテムを全てデッキに戻してシャッフルする。《ボス》のHPが25以下の場合、さらにターゲットプレイヤー以外の全てのプレイヤーも同じ効果を受ける。

原和毅制作、猪俣貞樹

Raid18-10 © SEGA

グラン・ナ・ザン 



アクティブ / エネミー

ターゲットプレイヤーのコントロールするキャラ・アクティブ・アイテムを全てデッキに戻してシャッフルする。《ボス》のHPが25以下の場合、さらにターゲットプレイヤー以外の全てのプレイヤーも同じ効果を受ける。

原和毅制作、猪俣貞樹

Raid18-10 © SEGA

グラン・ギ・メギド 



アクティブ / エネミー

《ボス》のHPが25以下でない場合、《ボス》のデッキの上から1枚をプレイし、この能力を終了する。パーティー側のプレイヤー全てに「ポイズン」を付与する。さらにパーティー側のプレイヤー全ての上から1枚を除外する。この効果で除外されたカードと同じコスト数のパーティー側のカードを全て破壊する。この効果で自分のカードを破壊されたパーティーのプレイヤーにさらに「ポイズン」をもう2枚付与する。

ビッグクランツ、アロジエクト 猪俣貞樹、かくみさねた。

Raid18-11 © SEGA

グラン・メギド 



アクティブ / エネミー / 付与

このカードを《ボス》に付与する。
登場時: パーティー側のプレイヤー全てに「ポイズン」を付与する。
 パーティー側の場のそれぞれのキャラは自分のプレイヤーに付与されている「ポイズン」1枚につきHP-1を得る。
 原和毅制作、猪俣貞樹
 原和毅制作、猪俣貞樹
 原和毅制作、猪俣貞樹

Raid18-12 © SEGA

グラン・メギド 



アクティブ / エネミー / 付与

このカードを《ボス》に付与する。
登場時: パーティー側のプレイヤー全てに「ポイズン」を付与する。
 パーティー側の場のそれぞれのキャラは自分のプレイヤーに付与されている「ポイズン」1枚につきHP-1を得る。
 原和毅制作、猪俣貞樹
 原和毅制作、猪俣貞樹
 原和毅制作、猪俣貞樹

Raid18-12 © SEGA

ポイズン 



EX **ポイズン** / アクティブ / エネミー / 付与

付与先のターン開始時: 付与先に1ダメージを与える。
ルール: このカードの枚数制限はありません。足りなくなった場合は代用カード等を使用してください。

Raid18-13 © SEGA

ポイズン 



EX **ポイズン** / アクティブ / エネミー / 付与

付与先のターン開始時: 付与先に1ダメージを与える。
ルール: このカードの枚数制限はありません。足りなくなった場合は代用カード等を使用してください。

Raid18-13 © SEGA

ポイズン 



EX **ポイズン** / アクティブ / エネミー / 付与

付与先のターン開始時: 付与先に1ダメージを与える。
ルール: このカードの枚数制限はありません。足りなくなった場合は代用カード等を使用してください。

Raid18-13 © SEGA

ポイズン 



EX **ポイズン** / アクティブ / エネミー / 付与

付与先のターン開始時: 付与先に1ダメージを与える。
ルール: このカードの枚数制限はありません。足りなくなった場合は代用カード等を使用してください。

Raid18-13 © SEGA

協カレイドバトル用ダウンロードカード 「ファルス・アンゲル」 デッキ

ポイズン



EX

アクトタイプ / エネミー / 付与

付与先のターン開始時：付与先に 1 ダメージを与える。

ルール：このカードの枚数制限はありません。足りなくなった場合は代用カード等を使用してください。

Raid18-13
© SEGA

ポイズン



EX

アクトタイプ / エネミー / 付与

付与先のターン開始時：付与先に 1 ダメージを与える。

ルール：このカードの枚数制限はありません。足りなくなった場合は代用カード等を使用してください。

Raid18-13
© SEGA

ポイズン



EX

アクトタイプ / エネミー / 付与

付与先のターン開始時：付与先に 1 ダメージを与える。

ルール：このカードの枚数制限はありません。足りなくなった場合は代用カード等を使用してください。

Raid18-13
© SEGA

ポイズン



EX

アクトタイプ / エネミー / 付与

付与先のターン開始時：付与先に 1 ダメージを与える。

ルール：このカードの枚数制限はありません。足りなくなった場合は代用カード等を使用してください。

Raid18-13
© SEGA

ポイズン



EX

アクトタイプ / エネミー / 付与

付与先のターン開始時：付与先に 1 ダメージを与える。

ルール：このカードの枚数制限はありません。足りなくなった場合は代用カード等を使用してください。

Raid18-13
© SEGA

ポイズン



EX

アクトタイプ / エネミー / 付与

付与先のターン開始時：付与先に 1 ダメージを与える。

ルール：このカードの枚数制限はありません。足りなくなった場合は代用カード等を使用してください。

Raid18-13
© SEGA

ポイズン



EX

アクトタイプ / エネミー / 付与

付与先のターン開始時：付与先に 1 ダメージを与える。

ルール：このカードの枚数制限はありません。足りなくなった場合は代用カード等を使用してください。

Raid18-13
© SEGA

ポイズン



EX

アクトタイプ / エネミー / 付与

付与先のターン開始時：付与先に 1 ダメージを与える。

ルール：このカードの枚数制限はありません。足りなくなった場合は代用カード等を使用してください。

Raid18-13
© SEGA

ポイズン



EX

アクトタイプ / エネミー / 付与

付与先のターン開始時：付与先に 1 ダメージを与える。

ルール：このカードの枚数制限はありません。足りなくなった場合は代用カード等を使用してください。

Raid18-13
© SEGA